



RM6503/RM7503/RM8603

Interaktywny monitor płaskoekranowy

Podręcznik użytkownika



Wyłączenie odpowiedzialności

BenQ Corporation nie składa żadnych oświadczeń ani gwarancji, wyrażonych lub domniemanych, w odniesieniu do zawartości niniejszego dokumentu. BenQ Corporation zastrzega sobie prawo do aktualizowania tej publikacji i dokonywania zmian w jej treści bez konieczności powiadamiania o tym jakichkolwiek osób.

Prawa autorskie

Copyright 2021 BenQ Corporation. Wszystkie prawa zastrzeżone. Reprodukowanie, przekazywanie, przepisywanie, zapisywanie w jakikolwiek sposób lub tłumaczenie na jakikolwiek język lub język programowania dowolnej części tej publikacji, w każdej formie i jakimikolwiek środkami elektronicznymi, mechanicznymi, magnetycznymi, optycznymi, chemicznymi, lub innymi jest zabronione bez wcześniejszej pisemnej zgody firmy BenQ Corporation.

Wsparcie techniczne dla produktu

Niniejszy dokument ma na celu dostarczenie klientom najbardziej aktualnych i dokładnych informacji. W związku z tym jego cała treść może od czasu do czasu ulegać modyfikacji bez uprzedzenia. Aby uzyskać najnowszą wersję tego dokumentu oraz inne informacje o produkcie, odwiedź witrynę internetową. Dostępne pliki różnią się w zależności od modelu.

1. Upewnij się, że Twój komputer jest podłączony do Internetu.
2. Odwiedź lokalną witrynę internetową pod adresem www.BenQ.com. Układ strony i jej zawartość mogą się różnić w zależności od kraju/regionu.
 - Podręcznik użytkownika i powiązane dokumenty: www.BenQ.com > **Business > Wsparcie > Do pobrania > nazwa modelu > Instrukcja obsługi**
 - Informacje dotyczące demontażu (tylko UE): Dostępne na stronie pobierania instrukcji obsługi. Ten dokument jest dostarczany na podstawie rozporządzenia (UE) 2019/2021 w związku z naprawą lub oddawaniem produktu do recyklingu. Zawsze kontaktuj się z lokalnym działem obsługi klienta w sprawie serwisu przed upływem okresu gwarancyjnego. Jeśli chcesz naprawić produkt nieobjęty gwarancją, zalecamy skontaktowanie się z wykwalifikowanym personelem serwisowym i zakup części zamiennych firmy BenQ w celu zapewnienia kompatybilności. Nie należy rozmontowywać produktu, nie będąc świadomym konsekwencji. Jeśli nie możesz znaleźć informacji dotyczących demontażu produktu na produkcie, skontaktuj się z lokalnym działem obsługi klienta w celu uzyskania pomocy.

Spis treści

Wsparcie techniczne dla produktu.....	3
Ostrzeżenia i zasady bezpieczeństwa	6
Ważne instrukcje bezpieczeństwa.....	8
Uwagi dotyczące wyświetlacza	8
Uwagi dotyczące wyświetlacza LCD monitora	9
Zasady bezpieczeństwa dotyczące pilota	9
Zasady bezpieczeństwa dotyczące baterii	10
BenQ ecoFACTS.....	10
Zawartość opakowania	11
Montaż monitora	12
Montaż monitora	12
Montaż zewnętrznego komputera	14
Elementy monitora i ich funkcje	15
Przedni panel.....	15
Złącza wejściowe/wyjściowe	17
Pilot zdalnego sterowania.....	19
Korzystanie z pilota	21
Połączenie	23
Podłączanie wejścia VGA.....	23
Podłączanie modułu dotykowego	24
Podłączanie źródeł cyfrowych	25
Podłączanie wyjścia wideo	26
Podłączanie do portu szeregowego	27
Podłączanie zasilania	28
Podstawowa obsługa.....	29
Włączanie i wyłączanie monitora.....	29
Początkowa konfiguracja	30
Ustawienie OSD	30
Przełączanie sygnałów wejścia	30
Konfiguracja połączenia internetowego.....	34
Aktualizacja oprogramowania.....	36
Regulacja poziomu głośności	37
Korzystanie z ekranu dotykowego.....	37

Ważne instrukcje dotyczące korzystania z ekranu dotykowego	41
Obsługa menu	42
Obsługa menu jednodotykowego	42
Menu ustawień	42
Ustawienia systemu.....	51
Interfejs systemu Android	55
Główny interfejs	55
InstaShare 2	67
Informacje o produkcie	68
Specyfikacja	68
Wymiary (RM6503).....	73
Wymiary (RM7503).....	74
Wymiary (RM8603).....	75
Obsługiwane rozdzielczości sygnałów wejściowych ..	76
Rozwiązywanie problemów	77

Ostrzeżenia i zasady bezpieczeństwa



Równoboczny trójkąt ostrzegawczy ze znakiem błyskawicy zakończony strzałką przestrzega przed nieizolowanym „niebezpiecznym napięciem” wewnątrz urządzenia, które może być wystarczająco silne, aby stanowić zagrożenie porażenia prądem elektrycznym.



Trójkąt równoboczny z wykrzyknikiem to symbol wskazujący, że dokumentacja dołączona do urządzenia zawiera ważne instrukcje dotyczące obsługi i konserwacji (serwisowania).

TO URZĄDZENIE WYMAGA UZIEMIENIA

W celu zapewnienia bezpieczeństwa działania trójbołcową wtyczkę można podłączać tylko do standardowego gniazda trójbołcowego ze sprawnym uziemieniem za pośrednictwem normalnej instalacji budynku. Przedłużacze używane wraz z tym urządzeniem muszą być trzyżyłowe i prawidłowo połączone, aby zapewnione było połączenie z uziemieniem. Niewłaściwie podłączone przedłużacze są częstą przyczyną śmiertelnych wypadków.

Prawidłowe działanie urządzenia nie oznacza, że gniazdo zasilania jest uziemione ani że instalacja jest całkowicie bezpieczna. Dla własnego bezpieczeństwa, w razie jakichkolwiek wątpliwości dotyczących skutecznego uziemienia gniazda zasilania, należy skonsultować się z wykwalifikowanym elektrykiem.

- Należy zadbać o łatwość korzystania z wtyczki przewodu zasilania. Gniazdo zasilania powinno znajdować się blisko urządzenia i być łatwo dostępne. Aby całkowicie odłączyć urządzenie od instalacji zasilającej, należy wyjąć wtyczkę przewodu zasilania z gniazda.
- Nie należy umieszczać ekranu na nierównej, nachylonej lub niestabilnej powierzchni (takiej jak wózek), ponieważ mogłoby to spowodować upadek i uszkodzenie ekranu lub innych przedmiotów.
- Nie należy ustawiać monitora w pobliżu wody, na przykład w salonie spa lub przy basenie, ani w miejscu, w którym ekran byłby narażony na ochlapywanie lub opryskiwanie, na przykład przy otwartym oknie, przez które może dostawać się woda.
- Nie należy montować ekranu w zamkniętej przestrzeni bez odpowiedniej wentylacji i obiegu powietrza, np. w zamkniętej szafce. Wokół ekranu należy pozostawić odpowiednią ilość miejsca, aby umożliwić rozpraszanie ciepła z wnętrza urządzenia. Nie wolno zasłaniać żadnych otworów ani wywietrzników monitora. Przegrzanie może skutkować różnymi zagrożeniami i porażeniem prądem elektrycznym.

-
- Monitor powinien być instalowany wyłącznie przez wykwalifikowanego technika. Nieprawidłowa instalacja monitora może doprowadzić do obrażeń ciała i szkód na osobach, a także uszkodzenia samego monitora. Aby zapewnić najlepsze warunki robocze, należy regularnie sprawdzać instalację i poddawać monitor okresowej konserwacji.
 - Do montażu monitora należy używać wyłącznie akcesoriów zatwierdzonych lub zalecanych przez producenta. W przypadku użycia niewłaściwych akcesoriów monitor może spaść, doprowadzając do poważnych obrażeń ciała. Należy się upewnić, że powierzchnia montażowa oraz punkty mocowań są wystarczająco wytrzymałe, aby utrzymały ciężar monitora.
 - Aby zmniejszyć ryzyko porażenia prądem elektrycznym, nie należy zdejmować pokryw. Żadna ze znajdujących się wewnątrz urządzenia części nie jest przeznaczona do samodzielnego serwisowania. Naprawę należy zlecać wykwalifikowanym technikom serwisowym.
 - Aby zapobiec obrażeniom ciała, przed rozpoczęciem użytkowania należy przymocować monitor.

Ważne instrukcje bezpieczeństwa

1. Przeczytaj te instrukcje.
2. Zachowaj te instrukcje.
3. Przestrzegaj wszystkich ostrzeżeń.
4. Przestrzegaj wszystkich instrukcji.
5. Nie używaj tego urządzenia w pobliżu wody.
6. Czyść tylko przy użyciu suchej szmatki.
7. Nie zasłaniaj żadnych otworów wentylacyjnych. Zainstaluj zgodnie z instrukcjami producenta.
8. Nie instaluj w pobliżu źródeł ciepła, takich jak grzejniki, wloty ciepłego powietrza, piece i inne urządzenia (w tym wzmacniacze) wytwarzające ciepło.
9. Nie usuwaj zabezpieczeń z wtyczki polaryzowanej lub wtyczki z uziemieniem. Wtyczka polaryzowana ma dwa płaskie bolce, z których jeden jest szerszy. Wtyczka z uziemieniem ma dwa bolce i gniazdo na bolec uziemiający. Gniazdo na bolec uziemiający stanowi zabezpieczenie. Jeśli dostarczona wtyczka nie pasuje do gniazda, skonsultuj się z elektrykiem w celu wymiany przestarzałego gniazda.
10. Zabezpiecz przewód zasilania tak, aby nie był przydeptywany ani ściskany. Szczególną uwagę zwróć na wtyczki, rozgałęźniki i miejsce, w którym przewód wychodzi z urządzenia.
11. Używaj wyłącznie przystawek/akcesoriów zatwierdzonych przez producenta.
12. Używaj wyłącznie wózków, nóg, statywów, uchwytów i stolików zatwierdzonych przez producenta lub sprzedawanych wraz z urządzeniem. W przypadku używania wózka zachowaj ostrożność podczas przemieszczania go wraz z urządzeniem, aby uniknąć obrażeń spowodowanych jego wywróceniem.
13. W czasie burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub w przypadku nieużywania urządzenia przez dłuższy czas odłącz je od zasilania.
14. Wszystkie prace serwisowe zlecaj wykwalifikowanym technikom serwisowym. W przypadku uszkodzenia urządzenia w jakikolwiek sposób, np. w razie uszkodzenia przewodu zasilania lub wtyczki, rozlania płynu lub dostania się przedmiotów do urządzenia, wystawienia urządzenia na działanie deszczu lub wilgoci, nieprawidłowości w działaniu lub upadku urządzenia, należy oddać urządzenie do serwisu.



Uwagi dotyczące wyświetlacza

- Aby uniknąć obrażeń, nie należy próbować podnosić wyświetlacza samodzielnie.
- Upewnij się, że dostępne są cztery osoby lub więcej w celu podniesienia lub przewiezienia wyświetlacza na płaskim wózku na miejsce docelowe.
- Zapewnij wyświetlaczowi w miarę możliwości jak najbardziej poziomą pozycję.
- Przed odpakowaniem wyświetlacza oczyść miejsce na podłodze.

Uwagi dotyczące wyświetlacza LCD monitora

- Wyświetlacz ciekłokrystaliczny (LCD) tego monitora ma bardzo cienką szybę zabezpieczającą, podatną na zarysowania i pęknięcia na skutek uderzania lub nacisku. Nadmierne naciskanie lub ekstremalne temperatury mogą także spowodować uszkodzenie ciekłych kryształów. Podczas obsługi należy zachować ostrożność.
- Czas reakcji i jasność wyświetlacza LCD mogą się różnić w zależności od temperatury otoczenia.
- Należy unikać narażania monitora na bezpośrednie światło słoneczne oraz umieszczania w miejscach, w których na ekran LCD mogłoby być skierowane światło słoneczne lub światło punktowe, ponieważ wytwarzane wówczas ciepło może doprowadzić do uszkodzenia ekranu i zewnętrznej obudowy monitora. Ponadto jasne światło utrudnia oglądanie obrazu na ekranie.
- Ekran LCD składa się z pojedynczych pikseli tworzących obraz i jest produkowany zgodnie ze specyfikacją projektową. 99,9% tych pikseli działa prawidłowo, ale 0,01% z nich może się na stałe świecić (na czerwono, niebiesko lub zielono) lub być na stałe zgaszonych. Jest to ograniczenie techniczne technologii LCD i nie oznacza wady.
- Monitory LCD, podobnie jak plazmowe (PDP) i konwencjonalne monitory CRT (kineskopowe), są podatne na „wypalenie ekranu” lub „utrwalenie obrazu”, czyli pozostające na ekranie linie i cienie, których nie można usunąć. Aby zapobiec takim uszkodzeniom ekranu, należy unikać wyświetlania nieruchomych obrazów (takich jak menu ekranowe, logo stacji telewizyjnych, stałe/nieaktywne teksty lub ikony) przez okres dłuższy niż 30 minut. Od czasu do czasu należy zmieniać format obrazu. Gdy tylko jest to możliwe, należy wypełniać obrazem cały ekran, eliminując czarne pasy. Należy unikać długotrwałego wyświetlania obrazów w formacie 16:9. W przeciwnym razie na ekranie mogą pozostawać widoczne znaki wypalenia w postaci dwóch pionowych linii.
Uwaga: W niektórych sytuacjach na wewnętrznej stronie szyby może skroplić się para. Jest to naturalne zjawisko, które nie wpływa negatywnie na pracę monitora. Skroplona para zwykle znika po około 2 godzinach normalnego użytkowania.
- Seria RP nie zawiera funkcji utrwalania obrazu. Więcej informacji można znaleźć w przewodniku instalacji. Jeśli wymagane jest wyświetlenie nieruchomego obrazu, zaleca się włączenie opcji **Przesunięcie pikseli**. Zobacz [Ustawienia zaawansowane na stronie 49](#), aby uzyskać więcej informacji.
- Seria RP nie obsługuje trybu pionowego; tryb taki może spowodować uszkodzenie wyświetlacza. Gwarancja BenQ nie obejmuje nieprawidłowego użytkowania.

Zasady bezpieczeństwa dotyczące pilota

- Nie należy umieszczać pilota w miejscach, w których panuje wysoka temperatura lub wilgotność, i należy unikać zbliżania go do ognia.
- Nie należy upuszczać pilota.
- Nie należy narażać pilota na kontakt z wodą lub wilgocią. Może to doprowadzić do usterki.
- Pomiędzy pilotem a czujnikami sygnałów z pilota na urządzeniu nie mogą znajdować się żadne przedmioty.
- Jeśli pilot ma nie być używany przez dłuższy czas, należy wyjąć z niego baterie.

Zasady bezpieczeństwa dotyczące baterii

Używanie baterii niewłaściwego typu może doprowadzić do wycieku substancji chemicznej lub wybuchu. Należy przestrzegać następujących zasad:

- Baterie należy zawsze wkładać tak, aby końcówki dodatnia i ujemna były skierowane we właściwą stronę, zgodnie z oznaczeniami w komorze baterii.
- Różne typy baterii mają różne parametry. Nie należy mieszać różnych typów.
- Nie należy używać jednocześnie starych i nowych baterii. Jednoczesne używanie starych i nowych baterii może skrócić ich żywotność lub spowodować wyciek chemikaliów ze starych baterii.
- Gdy baterie nie działają, należy je jak najszybciej wymienić.
- Chemikalia wyciekające z baterii mogą powodować podrażnienia skóry. Jeśli z baterii sączy się jakakolwiek substancja, należy ją natychmiast wytrzeć suchą szmatką i możliwie jak najszybciej wymienić baterie.
- W zależności od warunków przechowywania żywotność baterii dostarczonych wraz z urządzeniem może ulec skróceniu. Należy je wymienić w ciągu 3 miesięcy lub możliwie jak najszybciej od momentu pierwszego użycia.
- Mogą istnieć lokalne ograniczenia dotyczące utylizacji lub recyklingu baterii. Należy się zapoznać z lokalnymi przepisami prawa lub skonsultować z firmą świadczącą usługi utylizacji odpadów.

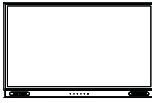
BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the “Bringing Enjoyment 'N Quality to Life” corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.

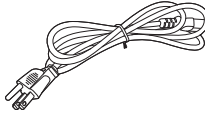
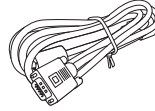


Zawartość opakowania

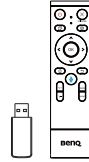
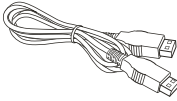
Otwórz opakowanie i sprawdź jego zawartość. W razie braku lub uszkodzenia któregoś z elementów skontaktuj się niezwłocznie z miejscem zakupu urządzenia.



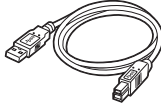
Wyświetlacz LCD

Przewód zasilania
(zależnie od regionu)

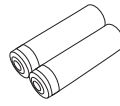
Przewód VGA x 1

Pilot i odbiornik
radiołacza
2,4 GHz

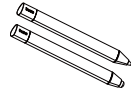
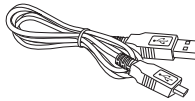
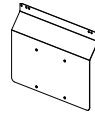
Kabel HDMI x 1



Przewód USB x 1



Bateria AAA x 2

Pióro dotykowe
x 2Instrukcja
szybkiego
uruchomieniaPrzewód USB
typu C x 1Uchwyt ścienny
x 1Stalowa
podkładka x 1

- Typ przewodu zasilania może się różnić od pokazanego na ilustracji, w zależności od regionu zakupu.
- Przed wyrzuceniem opakowania sprawdź, czy nie zostały w nim żadne akcesoria.
- Pozbywaj się materiałów, z których zrobione jest opakowanie, w sposób rozsądny. Karton możesz przeznaczyć na makulaturę. Można zatrzymać opakowanie (jeśli to możliwe) i wykorzystać je później, gdy zajdzie konieczność przewożenia monitora.
- Nie pozostawiaj plastikowych worków w zasięgu małych dzieci lub niemowląt.

Montaż monitora

Montaż monitora

Wyświetlacz można zamontować na pionowej powierzchni za pomocą odpowiedniego uchwyty ściennego. Podczas montażu należy przestrzegać następujących zasad:

- W montażu monitora powinny uczestniczyć co najmniej dwie osoby dorosłe. Próba zamontowania monitora przez jedną osobę może być niebezpieczna i doprowadzić do obrażeń ciała.
- Zaleca się zlecenie montażu wykwalifikowanym technikom. Niewłaściwy montaż może spowodować spadnięcie monitora lub nieprawidłowe działanie.

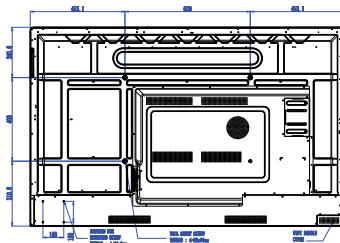
Montaż monitora na ścianie

1. Umieść czysty, suchy i niestrzępiący się materiał na płaskiej, poziomej i wolnej powierzchni. Materiał musi być większy niż ekran monitora.
2. Delikatnie połóż monitor na materiale ekranem LCD w dół.
3. Niebezpieczeństwo utraty stabilności: Płaski panel może spaść, powodując poważne obrażenia lub śmierć. Aby zapobiec obrażeniu, płaski panel należy solidnie przymocować do ściany zgodnie z instrukcjami montażu.

4. Zlokalizuj otwory na śruby do montażu ściennego na tylnej części monitora, jak pokazano na ilustracji.

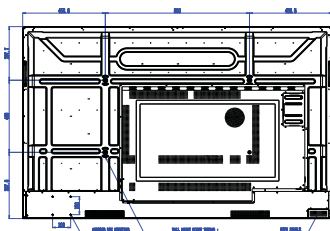
RM6503

*Typ śrub: M8*20L



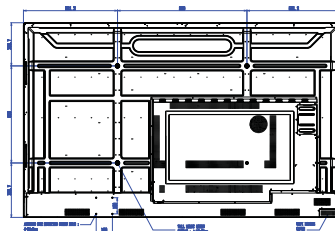
RM7503

*Typ śrub: M8*20L

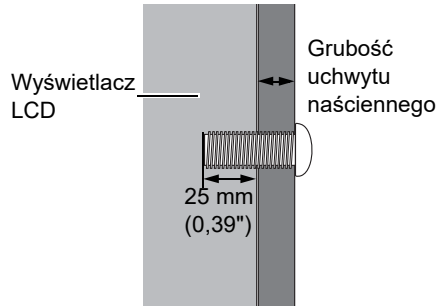


RM8603

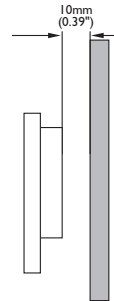
*Typ śrub: M8*20L



5. Przymocuj uchwyt montażowy do monitora, a następnie zamocuj monitor na ścianie zgodnie z instrukcjami dołączonymi do uchwytu. Śruba powinna być o co najmniej 25 mm dłuższa niż grubość uchwytu montażowego. Pamiętaj o odpowiednim dokręceniu i zabezpieczeniu wszystkich śrub. (Zalecany moment dokręcenia: 470 - 635 N•cm). Elementy montażowe powinny być na tyle wytrzymałe, aby uniosły ciężar monitora.



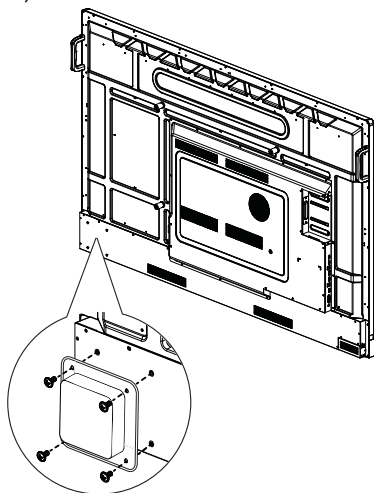
- Aby zapewnić prawidłową wentylację, należy zachować co najmniej 10 mm wolnego miejsca pomiędzy tylną pokrywą monitora a ścianą.
- W sprawie montażu naściennego zalecamy konsultację z wykwalifikowanym technikiem. Producent nie ponosi odpowiedzialności za montaż niewykonany przez wykwalifikowanego technika.



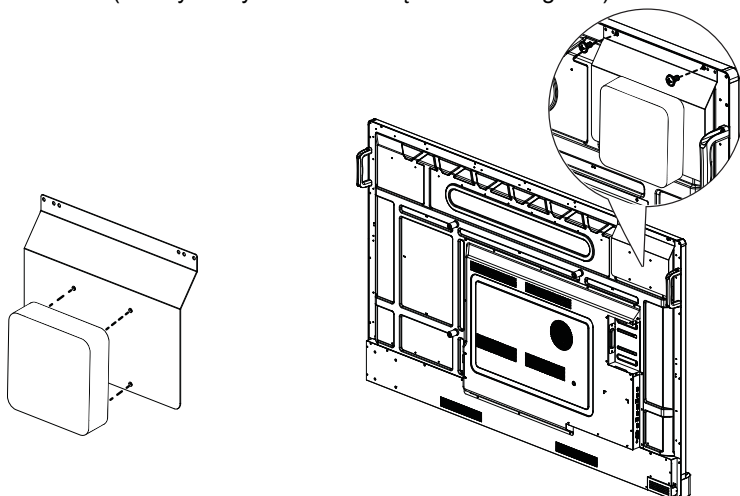
Montaż zewnętrznego komputera

Do monitora można przymocować zewnętrzny komputer przy użyciu jednej z następujących metod:

- Z tyłu monitora, w lewej, dolnej części, znajdują się cztery otwory na śruby odpowiadające wymiarom mocowania VESA 100 x 100 mm. Komputer można przymocować do monitora za pomocą czterech śrub (maksymalny moment dokręcenia: 4–5 kgf-cm).

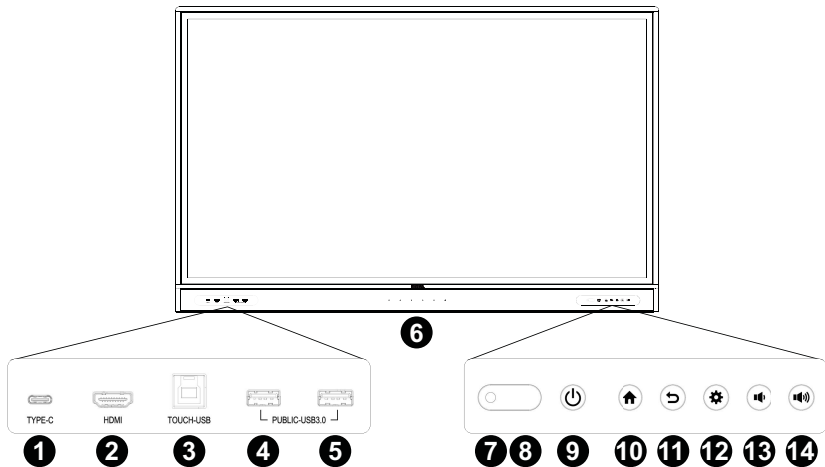


- W zestawie znajduje się stalowa podkładka pasująca do mocowania VESA (wymiary 100 x 100 mm). Stalową podkładkę można przymocować do zewnętrznego komputera za pomocą czterech śrub, a następnie przymocować komputer ze stalową podkładką do prawej górnej części monitora za pomocą dwóch śrub M3x6 (maksymalny moment dokręcenia: 4–5 kgf-cm).



Elementy monitora i ich funkcje

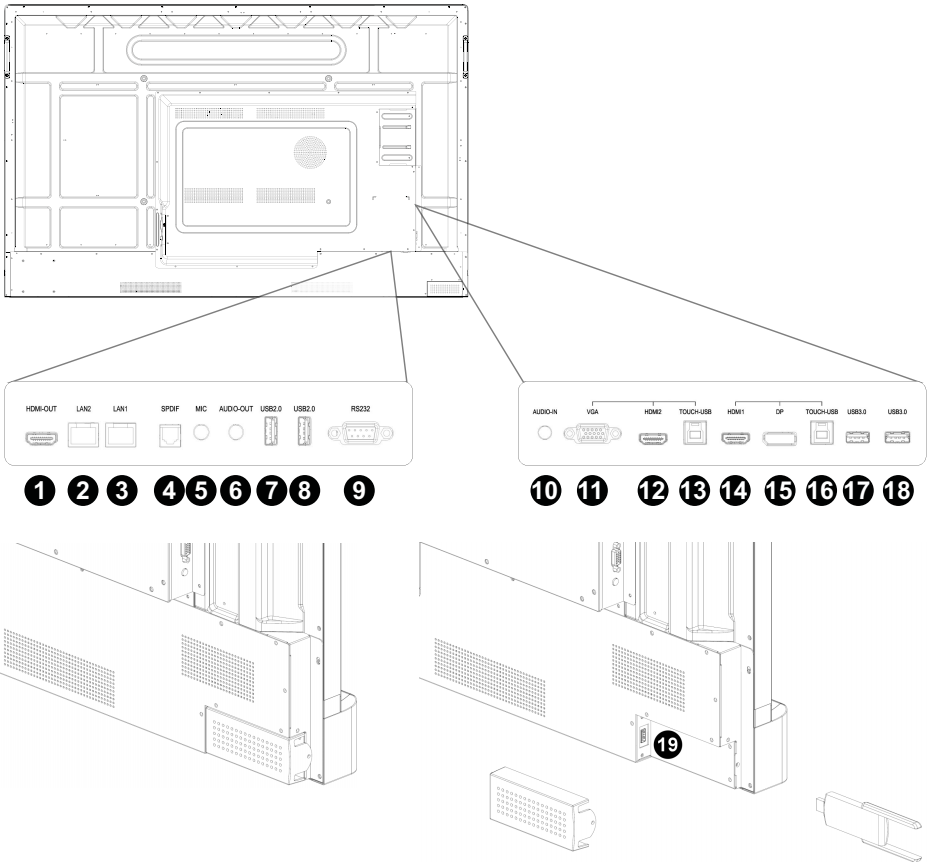
Przedni panel



Nr	Nazwa	Opis
1	TYPE-C	USB typ C. Umożliwia podłączenie monitora, urządzenia audio, urządzenia dotykowego i/lub ładowanie. Nie obsługuje przesyłania danych.
2	HDMI	Wejście sygnału interfejsu HDMI (High-definition Multimedia Interface). Umożliwia podłączenie komputera wyposażonego w wyjście HDMI, dekodera STB lub innych urządzeń wideo. Obsługuje funkcję dotykową.
3	TOUCH-USB	Obsługuje wejście sygnału dotykowego z zewnętrznego komputera. Podłączając zewnętrzny komputer, poza podłączeniem sygnałów wideo i audio zewnętrznego komputera do odpowiednich gniazd, należy połączyć również gniazdo USB zewnętrznego komputera do odpowiedniego gniazda sygnałów dotykowych. Po zainstalowaniu sterownika można obsługiwać zewnętrzny komputer przy użyciu gestów dotykowych na monitorze (funkcja dotykowa jest domyślnie włączona dla kanałów HDMI).
4	USB 3.0	Podłącz urządzenia USB takie jak klawiatury USB, myszy USB oraz napędy USB Flash.
5	USB 3.0	Podłącz urządzenia USB takie jak klawiatury USB, myszy USB oraz napędy USB Flash.
6	Mikrofony macierzowe	Odbierają i przesyłają dźwięki z otoczenia monitora.

Nr	Nazwa	Opis
7	Czujnik oświetlenia otoczenia	Wykrywa oświetlenie w otoczeniu monitora.
8	Odbiornik podczerwieni	Odbiera sygnały podczerwieni (IR). Nie zasłaniaj odbiornika.
9	Zasilanie	Dotknij, aby włączyć tryb oszczędzania energii. Naciśnij i przytrzymaj przez co najmniej 4 sekundy, aby wyłączyć.
10	Ekran główny	Naciśnij, aby powrócić do głównego ekranu.
11	Powrót	Naciśnij, aby powrócić do poprzedniego menu.
12	Menu	Naciśnij, aby wejść w menu funkcji.
13	Zmniejszanie głośności	Naciśnij, aby zmniejszyć głośność.
14	Zwiększanie głośności	Naciśnij, aby zwiększyć głośność.

Złącza wejściowe/wyjściowe



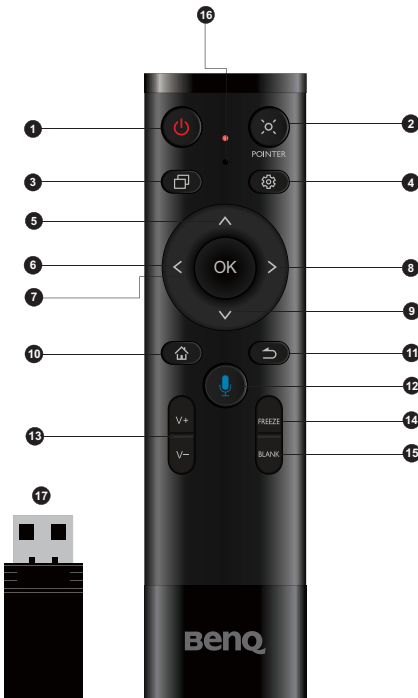
Nr	Nazwa	Opis
1	HDMI OUT	Służy do podłączania do urządzeń wyświetlających wyposażonych w wejście HDMI.
2	LAN2	Obsługuje wejście i wyjście LAN, 10/100 Mb/s w przypadku systemu Android, 10/100/1000 Mb/s w przypadku OPS.
3	LAN1	Obsługuje wejście i wyjście LAN, 10/100 Mb/s w przypadku systemu Android, 10/100/1000 Mb/s w przypadku OPS.
4	SPDIF	Umożliwia podłączenie przewodu SPDIF z urządzenia zewnętrznego audio do monitora jako wyjścia audio.
5	MIC	Podłącz mikrofon.
6	AUDIO OUT	Podłącz zewnętrzne głośniki lub słuchawki.
7	USB 2.0	Podłącz urządzenia USB takie jak klawiatury USB, myszy USB oraz napędy USB Flash.

Nr	Nazwa	Opis
8	USB 2.0	Podłącz urządzenia USB takie jak klawiatury USB, myszy USB oraz napędy USB Flash.
9	RS232	Interfejs szeregowy używany do wzajemnego transferu danych pomiędzy urządzeniami.
10	AUDIO IN	Odbiór sygnałów audio z zewnętrznego urządzenia.
11	VGA	Odbiór analogowych sygnałów RGB z zewnętrznego urządzenia (np. komputera). Obsługuje funkcję dotykową.
12	HDMI 2	Wejście sygnału interfejsu HDMI (High-definition Multimedia Interface). Umożliwia podłączenie komputera wyposażonego w wyjście HDMI, dekodera STB lub innych urządzeń wideo. Obsługuje funkcję dotykową.
13	TOUCH-USB	Obsługuje wejście sygnału dotykowego z zewnętrznego komputera. Podłączając zewnętrzny komputer, poza podłączeniem sygnałów wideo i audio zewnętrznego komputera do odpowiednich gniazd, należy połączyć również gniazdo USB zewnętrznego komputera do odpowiedniego gniazda sygnałów dotykowych. Po zainstalowaniu sterownika można obsługiwać zewnętrzny komputer przy użyciu gestów dotykowych na monitorze (funkcja dotykowa jest domyślnie włączona dla kanałów VGA, HDMI i/lub DP).
14	HDMI 1	Wejście sygnału interfejsu HDMI (High-definition Multimedia Interface). Umożliwia podłączenie komputera wyposażonego w wyjście HDMI, dekodera STB lub innych urządzeń wideo. Obsługuje funkcję dotykową.
15	DP	Podłącz do komputera lub urządzenia audio/wideo obsługującego interfejs DisplayPort. Obsługuje funkcję dotykową.
16	TOUCH-USB	Obsługuje wejście sygnału dotykowego z zewnętrznego komputera. Podłączając zewnętrzny komputer, poza podłączeniem sygnałów wideo i audio zewnętrznego komputera do odpowiednich gniazd, należy połączyć również gniazdo USB zewnętrznego komputera do odpowiedniego gniazda sygnałów dotykowych. Po zainstalowaniu sterownika można obsługiwać zewnętrzny komputer przy użyciu gestów dotykowych na monitorze (funkcja dotykowa jest domyślnie włączona dla kanałów VGA, HDMI i/lub DP).
17	USB 3.0	Podłącz urządzenia USB takie jak klawiatury USB, myszy USB oraz napędy USB Flash.
18	USB 3.0	Podłącz urządzenia USB takie jak klawiatury USB, myszy USB oraz napędy USB Flash.
19	USB 3.0	Odkręć pokrywę, aby uzyskać dostęp do gniazda USB przeznaczonego na odbiornik radiołacza Wi-Fi.



- USB 2.0= 5 V \equiv 500 mA/USB 3.0= 5 V \equiv 900 mA
- Typ C= 20 V \equiv 3 A; 15 V \equiv 3 A; 12 V \equiv 3 A; 9 V \equiv 3 A; 5 V \equiv 3 A
- OPS= 18 V \equiv 5 A; 90 W
- \equiv : prąd stały/DC
- \sim : prąd zmienny/AC
- Maksymalna długość przewodów podłączanych do gniazd USB wynosi 5 m (USB 2.0) i 3 m (USB 3.0).

Pilot zdalnego sterowania



Włączanie i wyłączenie monitora.



Klawisz wskaźnika. Naciśnij, aby aktywować funkcję źródła światła lub wskaźnika i postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie.



Naciśnij, aby otworzyć **Przełącznik zadań** w celu umożliwienia przełączania się pomiędzy ostatnimi aplikacjami i źródłami wejściowymi.



Naciśnij, aby otworzyć lub zamknąć menu OSD.



Klawisz kierunkowy. Naciśnij, aby wybierać w górę.



Klawisz kierunkowy. Naciśnij, aby wybierać w lewo.



Naciśnij, aby kontynuować.



Klawisz kierunkowy. Naciśnij, aby wybierać w prawo.



Klawisz kierunkowy. Naciśnij, aby wybierać w dół.



Przycisk głównego ekranu systemu Android.



Klawisz powrotu.



12 Klawisz polecenia głosowego. Naciśnij, aby aktywować Saffi (asystent głosowy BenQ), przytrzymaj przycisk przez dwie sekundy, a następnie wypowiedz obsługiwane polecenie. Puść przycisk po zakończeniu polecenia.



Mów bezpośrednio do mikrofonu wbudowanego w górną część pilota. Ustaw mikrofon bliżej ust lub mów głośno i wyraźnie.



13 Zwiększanie/zmniejszanie głośności.



14 Blokada ekranu.



15 Jeden klawisz dla pustego ekranu.



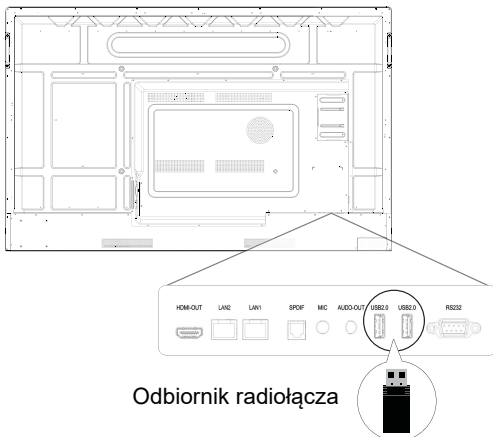
16 Mikrofon.



17 Załączony odbiornik radiołacza do sparowania z pilotem. Zapoznaj się z [Ważne informacje dotyczące pilota na stronie 20](#), aby uzyskać więcej informacji.

Ważne informacje dotyczące pilota

1. Ten pilot obsługuje tylko określone modele i/lub systemy operacyjne. W razie jakichkolwiek pytań skontaktuj się ze sprzedawcą.
2. Klawisze funkcyjne działają tylko wtedy, gdy dołączony odbiornik radiołacza jest podłączony do interaktywnego monitora płaskoekranowego BenQ.
3. Pilot i dołączony odbiornik radiołacza zostały domyślnie sparowane.



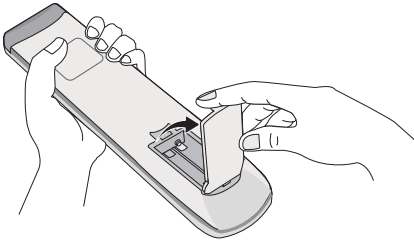
Odbiornik radiołacza



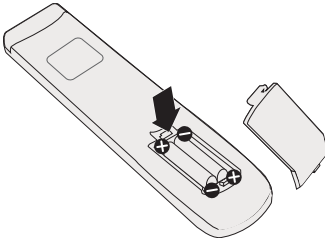
Mimo że odbiornik radiołacza pilota można podłączyć do dowolnego gniazda USB monitora, zaleca się podłączenie go do jednego z gniazd USB u dołu, w tylnej części monitora.

Korzystanie z pilota

Wkładanie baterii do pilota



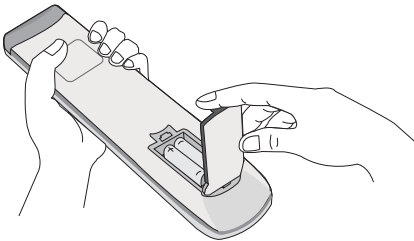
1. Otwórz pokrywę komory baterii na pilocie.



2. Włóż załączone baterie tak, aby dodatnie i ujemne końcówki odpowiadały oznaczeniom (+) i (-) w komorze baterii.



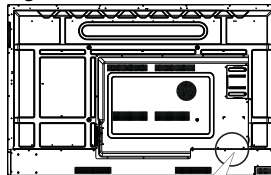
Baterie są dołączone do zestawu dla wygody użytkownika, aby możliwe było natychmiastowe rozpoczęcie użytkowania urządzenia. Należy je wymienić przy najbliższej okazji.



3. Załóż z powrotem pokrywę komory baterii.

Korzystanie z interaktywnego monitora płaskoekranowego BenQ za pomocą pilota

1. Podłącz załączony odbiornik radiołacza do gniazda USB interaktywnego monitora płaskoekranowego BenQ.



Odbiornik radiołacza



Mimo że odbiornik radiołacza pilota można podłączyć do dowolnego gniazda USB monitora, zaleca się podłączenie go do jednego z gniazd USB u dołu, w tylnej części monitora.

2. Możesz aktywować funkcje na ekranie po podłączeniu pilota do załączonego odbiornika radiołęcznego.
3. Aby uzyskać szczegółowe informacje na funkcji każdego przycisku, patrz [Pilot zdalnego sterowania na stronie 19](#).

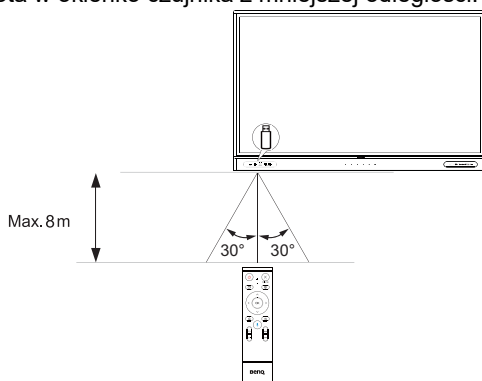
Parowanie pilota i dołączonego odbiornika radiołęcznego

Jeśli występują problemy z klawiszem funkcyjnym na pilocie, wykonaj następujące kroki i sparuj ponownie pilota, aby rozwiązać problem:

1. Podłącz dołączonego odbiornika radiołęcznego do gniazda USB interaktywnego monitora płaskoekranowego i umieść pilot w jego pobliżu.
2. Naciśnij jednocześnie **V-** i **BLANK**, aż wskaźnik zacznie migać.
3. Parowanie zostanie zakończone, gdy wskaźnik przestanie migać.

Wskazówki dotyczące korzystania z pilota

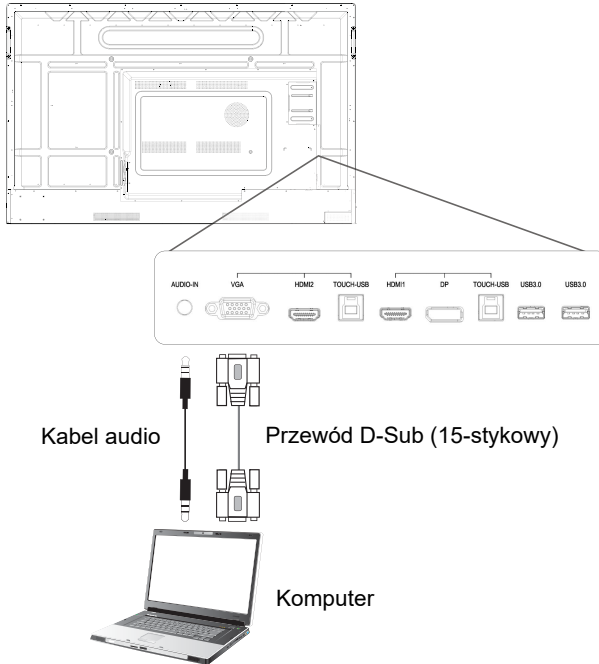
- Aby włączyć/wyłączyć monitor, należy kierować przedni koniec pilota bezpośrednio na czujnik sygnałów z pilota, znajdujący się na monitorze.
- Należy unikać zmożenia pilota lub przechowywania go w wilgotnym otoczeniu (np. w łazience).
- Jeśli w okienko czujnika sygnałów z pilota na monitorze skierowane jest bezpośrednie światło słoneczne lub inne silne światło, pilot może nie działać prawidłowo. W takiej sytuacji należy zmienić źródło światła, zmienić kąt monitora lub kierować pilota w okienko czujnika z mniejszej odległości.



Połączenie

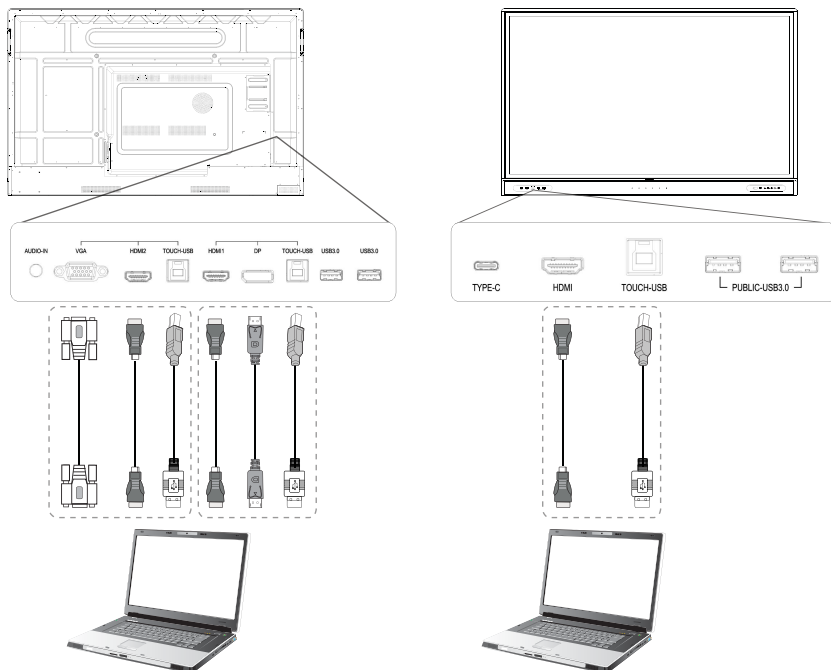
Podłączanie wejścia VGA

1. Podłącz przewód D-Sub (15-stykowy) do gniazda **VGA** monitora i gniazda wyjściowego VGA komputera.
2. Podłącz odpowiedni przewód audio do gniazda wyjściowego audio komputera i gniazda **AUDIO IN** monitora.




Podłączanie modułu dotykowego

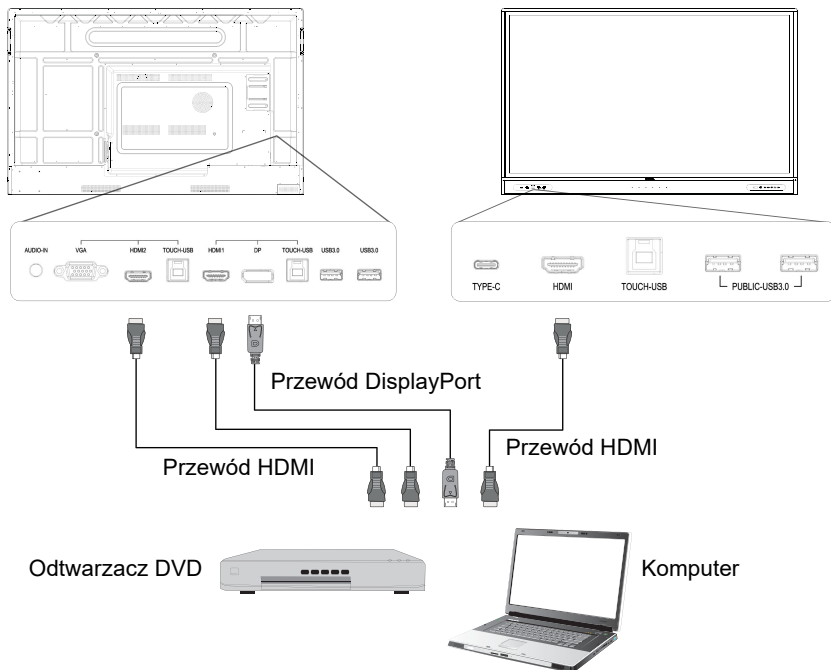
Podłącz dotychczasowy przewód USB do gniazda **TOUCH-USB** monitora i do gniazda USB komputera, a następnie połącz gniazdo wejścia wideo monitora odpowiadające gniazdu **TOUCH-USB** z gniazdem wyjścia wideo komputera. Moduł dotykowy monitora obsługuje proste operacje typu Plug-and-Play. Nie ma potrzeby instalowania na komputerze dodatkowych sterowników.



- Należy unikać blokowania ramki ekranu dotykowego (na której znajdują się czujniki) podczas inicjowania modułu dotykowego.
- Zaleca się bezpośrednie podłączenie monitora do komputera lub laptopa. Należy unikać podłączania monitora do urządzenia na płycie czołowej, które mogłoby doprowadzić do awarii działania funkcji dotykowych.
- W przypadku pojawienia się śladu drugiego obrazu należy spróbować odłączyć, a następnie ponownie podłączyć wszystkie przewody USB. Jeśli błędy obrazu wciąż występują, należy użyć innego przewodu USB typu B na A.


Podłączanie źródeł cyfrowych

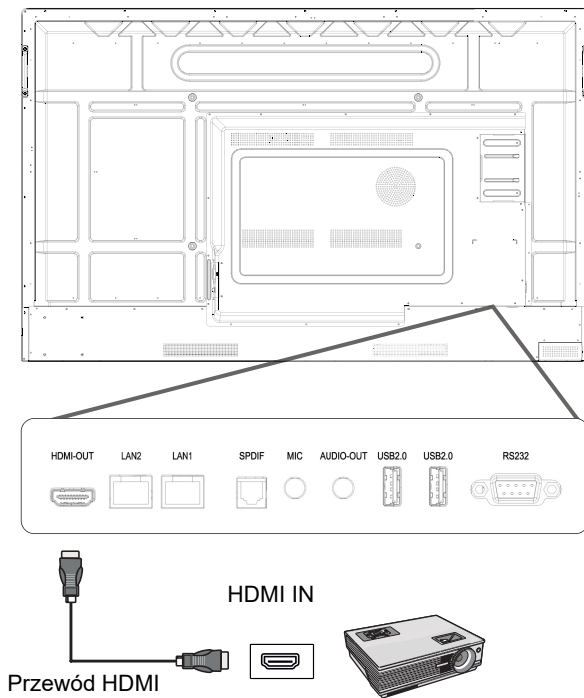
1. Podłącz przewód HDMI lub DisplayPort do gniazda wyjściowego HDMI lub DisplayPort w komputerze lub urządzeniu A/V (takim jak dekodery STB lub odtwarzacz DVD) oraz do gniazda wejściowego **HDMI** lub **DP** monitora.
2. Aby wyświetlić obraz wideo z tego źródła, naciśnij  na pilocie w celu przełączenia na odpowiednie źródło sygnału wejściowego.



- Odpowiedni przewód nie jest załączony w zestawie i należy go zakupić osobno.
- Korzystanie z monitora obejmuje możliwość wyboru dla trybu podwójnego monitora.

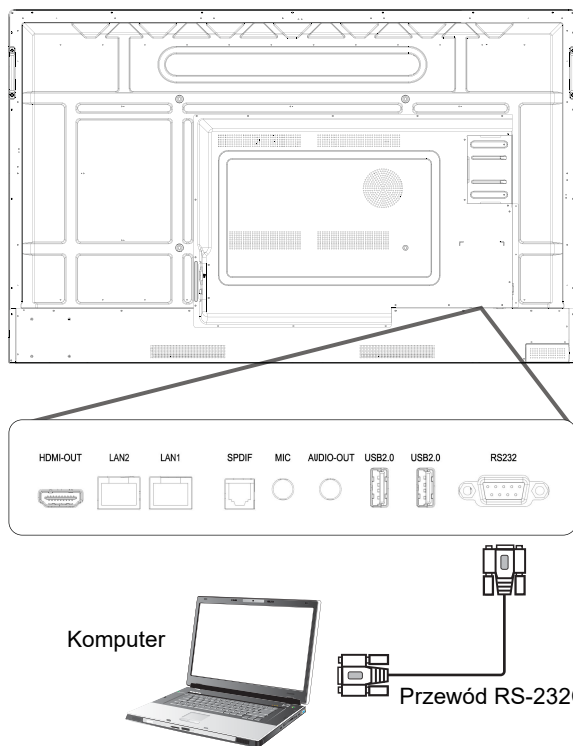
Podłączanie wyjścia wideo

1. Podłącz przewód HDMI do gniazda **HDMI OUT** oraz do odpowiedniego gniazda wejściowego na urządzeniu.
2. Podłącz przewód zasilający i włącz zasilanie.
3. Naciśnij  na pilocie, aby włączyć wyświetlacz.



Podłączanie do portu szeregowego

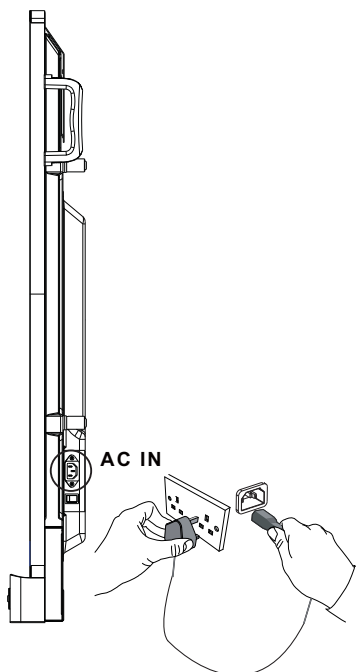
Podłącz komputer bezpośrednio do gniazda **RS232** na panelu wejść/wyjść.



- Odpowiedni przewód nie jest załączony w zestawie i należy go zakupić osobno.
- To połączenie jest odpowiednie tylko dla przewodu prostego RS-232C.
- Po użyciu przewodu portu szeregowego w celu połączenia głównego sprzętu do sterowania z urządzeniem, niektórymi funkcjami urządzenia można sterować za pośrednictwem głównego sprzętu do sterowania, np. włączania/wyłączania urządzenia oraz regulacji głośności dźwięku itd.

Podłączanie zasilania

Podłącz jeden koniec przewodu zasilania do gniazda **Zasilanie** monitora, a drugi do odpowiedniego gniazda będącego źródłem zasilania (jeśli gniazdo jest wyposażone w przełącznik, ustaw go w pozycji włączonej).

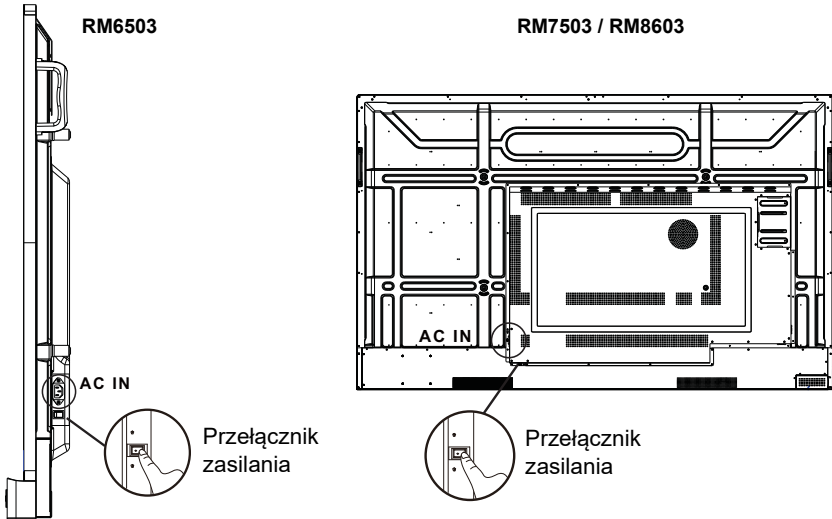


- Przewód zasilania załączony w zestawie nadaje się tylko do zasilania prądem zmiennym o napięciu 100–240 V.
- Pokazany przewód zasilania i gniazdo mogą różnić się od stosowanych w danym regionie.
- Należy używać wyłącznie przewodu zasilania odpowiedniego dla danego regionu. Nigdy nie należy używać uszkodzonego lub przetartego przewodu zasilania ani zmieniać typu wtyczki przewodu zasilania.
- W przypadku stosowania przedłużaczy lub wielogniazdowych listew zasilających należy uważać na łączne obciążenie.
- Ten monitor nie zawiera części do samodzielnego serwisowania przez użytkownika. Nigdy nie należy odkręcać ani zdejmować żadnych pokryw. Wewnątrz monitora występuje niebezpieczne napięcie. Przed przeniesieniem monitora należy wyłączyć zasilanie i odłączyć przewód zasilania.
- Ilustracja stanowi jedynie przykład.

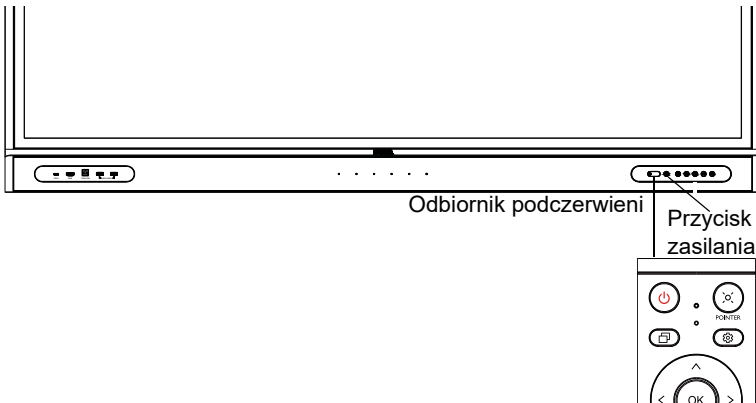
Podstawowa obsługa

Włączanie i wyłączanie monitora

1. Należy przestrzegać instrukcji z [Podłączenie zasilania na stronie 28](#).
2. Zanim włączysz monitor, upewnij się, że przełącznik zasilania jest ustawiony w pozycji **WŁ.** System przejdzie w tryb gotowości.



- Aby włączyć monitor, naciśnij przycisk **Zasilania** na panelu sterowania lub na pilocie.
- Aby wyłączyć monitor, naciśnij przycisk **Zasilania** na panelu sterowania lub na pilocie. System automatycznie przejdzie w tryb gotowości.



W trybie oczekiwania monitor też pobiera prąd. Aby całkowicie odłączyć zasilanie, ustaw przełącznik zasilania w pozycji **WYŁ.** (O), a następnie odłącz przewód zasilania od gniazda sieciowego.


Początkowa konfiguracja

Po podłączeniu monitora do zasilania można włączyć monitor. Przy pierwszym włączeniu monitora użytkownik zostanie przeprowadzony przez serię ekranów konfiguracji. Postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie lub krokami poniżej, aby uruchomić monitor i ukończyć konfigurację wstępną.

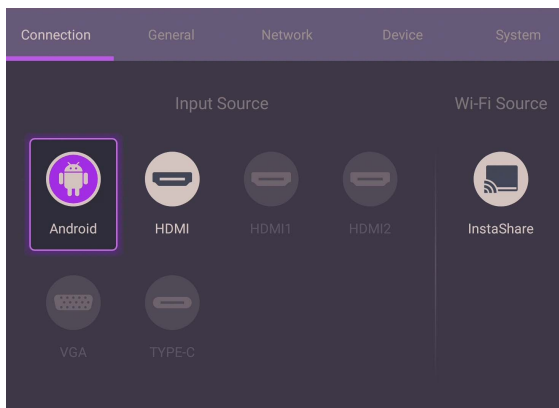
1. Włącz monitor. Poczekaj, aż monitor zostanie uruchomiony i pojawi się ekran BenQ. Może to chwilę potrwać.
2. Dotknij przycisku **Dalej** na ekranie, aby rozpocząć. Postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie, aby skonfigurować język, datę i godzinę oraz sieć. Możesz też opuścić niektóre z tych kroków i ukończyć konfigurację później.

Ustawienie OSD

Menu OSD można otworzyć za pomocą jednej z następujących metod:

- Naciśnij  na pilocie.
- Naciśnij przycisk **Menu** na panelu przednim.
- Przeciągnij menu **OSD** w dół ekranu na środek.

Więcej informacji dotyczących menu OSD i ich ustawień zawiera temat [Obsługa menu na stronie 42](#).



Przełączanie sygnałów wejścia

Na karcie **Połączenie** menu OSD można wybrać żądane źródło sygnału wejściowego. Więcej informacji można znaleźć w temacie [Ustawienia wejścia na stronie 42](#).

Informacje o koncie

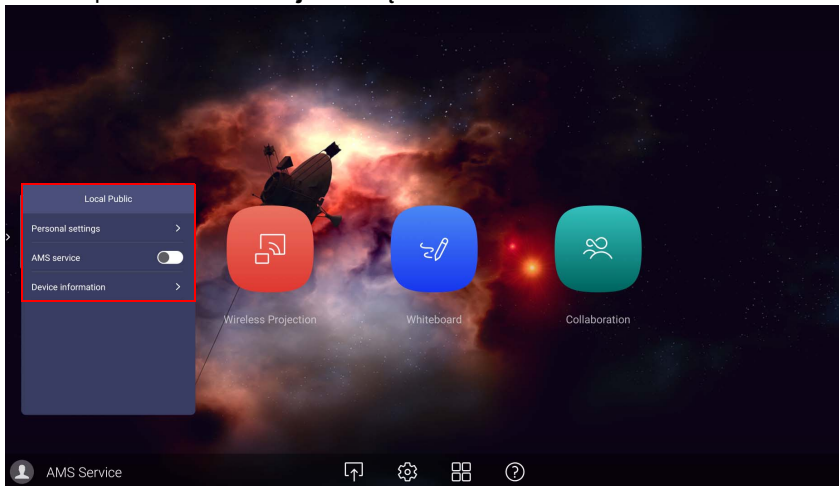
Zapewniono trzy rodzaje kont: Gość, administrator i wielu użytkowników.

Gość

Przeznaczone do użytku publicznego na koncie Gość. Można zmienić zdjęcie, tapetę, głośność i jasność.

Administrator

Zaloguj się jako Admin. W sekcji **Ustawienia osobiste** można zmienić zdjęcie, tapetę i hasło. Można również włączyć **Usługa AMS**, ustawić **Dostępne konta offline** i sprawdzić **Informacje o urządzeniu**.



Wiele użytkowników

Przed zalogowaniem się jako Użytkownik wprowadź prawidłowy adres e-mail i aktywuj **Usługa AMS**.

Aby uzyskać dostęp do konta osobistego, należy najpierw poprosić administratora o aktywowanie usługi AMS i utworzenie konta usługi **IAM**. Więcej informacji można znaleźć w temacie [Zarządzanie przez użytkownika na stronie 32](#).

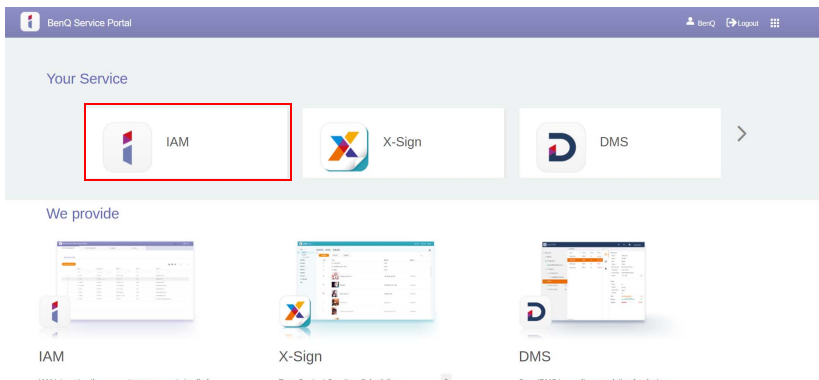
Więcej informacji oraz samouczki wideo dotyczące usługi AMS można znaleźć na stronie <https://www.benq.com/en-us/business/ifp/account-management-system.html>.

Zarządzanie przez użytkownika

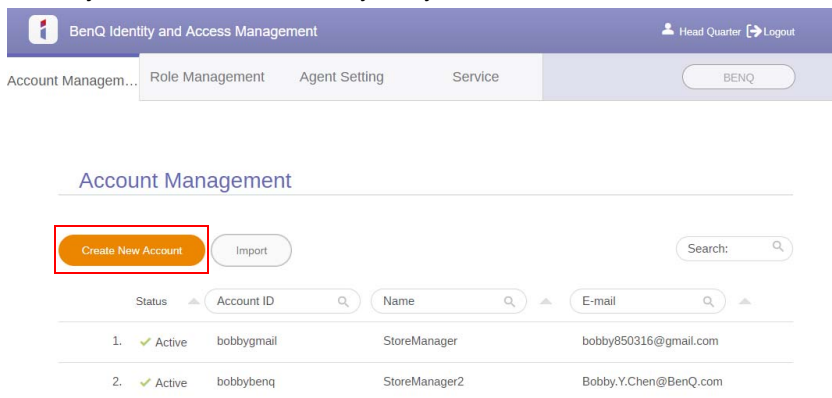
Aby dodać nowego użytkownika, skontaktuj się ze swoim menedżerem IT, aby utworzyć konto usługi internetowej BENQ IAM.

Tworzenie nowego konta

1. W celu utworzenia nowego konta dla zwykłego użytkownika administrator powinien przejść do witryny Serwisu BenQ: <https://iam.benq.com>. Zalecane przeglądarki to Chrome i Firefox.
2. Zaloguj się i wybierz **IAM**.



3. Kliknij **Utwórz nowe konto**, aby kontynuować.



4. Wypełnij poniższe pola. Wprowadź prawidłowy adres e-mail. Kliknij **Prześlij**, aby utworzyć nowe konto.



Jeśli któryś z członków organizacji potrzebuje większych uprawnień w zakresie obsługi usługi AMS, można aktywować dla niego inną rolę. **X-Sign**, **DMS** i/lub **Broadcast** można także aktywować przy tworzeniu kont użytkowników.

BenQ Identity and Access Management

Account Management Role Management Agent Setting Service

Create New Account

E-mail

Use email as account ID

Account ID

REMNID: Please do NOT using your personal data to fill the account name. It may increase the risk to reveal you privacy.

Password

Confirm Password

Name

Company BenQ

Country/Area Taiwan

Timezone (UTC+08:00) Taipei

Note within 150 characters

Service Setting

Set this account as substitute administrator, has all of the permissions, two accounts at most

Enable Service Role

<input checked="" type="checkbox"/>		X-Sign	Schedule Manager	<input type="button" value="Create a new role"/>
<input type="checkbox"/>		DMS	Guest	<input type="button" value="Create a new role"/>
<input type="checkbox"/>		AMS	User	<input type="button" value="Create a new role"/>
<input checked="" type="checkbox"/>		Broadcast		



Klikając ikonę w prawym górnym narożniku, można się łatwo przełączać na inne usługi, **X-Sign**, **DMS** i **Broadcast**.

5. Konto zostało utworzone i wysłano wiadomość z potwierdzeniem do właściciela nowego konta.

Message ×

The account has been created. We'll send the email from "BenQ". If it isn't in your inbox, check your folders. If a spam filter or email rule moved the email, it might be in the Spam, Junk, Trash, Deleted items, or Archive folder.

Close

Konfiguracja połączenia internetowego

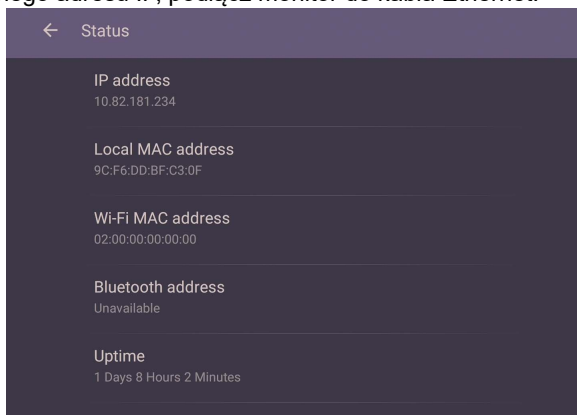
Aby przeprowadzanie aktualizacji OTA lub serfowanie po Internecie było możliwe, monitor musi być podłączony do sieci.



Aby znaleźć adres MAC w systemie operacyjnym Android, przejdź do **Ustawienie > System > Informacje > Stan**.


Ustawienia sieciowe

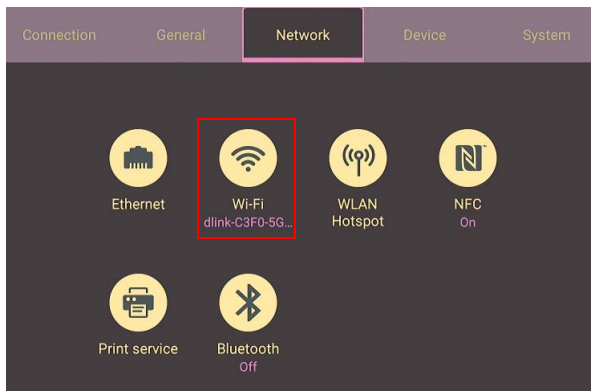
Na ekranie głównym przejdź do **Ustawienie > System > Informacje > Stan**. Jeśli nie ma podanego adresu IP, podłącz monitor do kabla Ethernet.



Połączenie bezprzewodowe

Aby podłączyć monitor do Internetu bezprzewodowo, należy użyć bezprzewodowej karty sieciowej. Aby uzyskać więcej informacji na temat konfiguracji połączenia bezprzewodowego, skontaktuj się z miejscowym sprzedawcą.

1. Naciśnij przycisk  na pilocie zdalnego sterowania lub przejdź do **Sieć > Wi-Fi**.



2. Podłącz kartę Wi-Fi, a przełącznik automatycznie ustawi się na **WŁ**. Na ekranie zostanie wyświetlona lista dostępnych sieci.



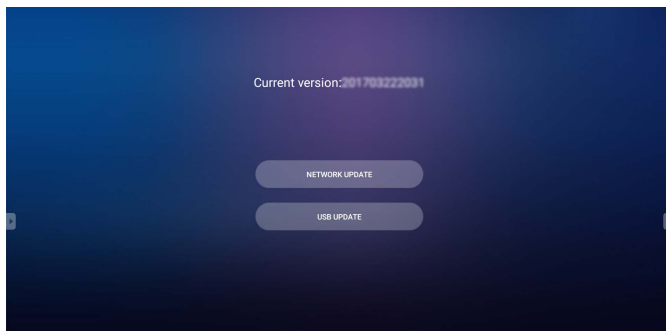
3. Dotknij nazwy określonej sieci, aby się z nią połączyć. Jeśli korzystasz z sieci po raz pierwszy, musisz wprowadzić hasło. Wpisz hasło i naciśnij **Połącz**. Urządzenie zostanie połączone z siecią WLAN.



- Jeżeli nawiązujesz połączenie z zabezpieczoną siecią bezprzewodową, po monicie wprowadź hasło dostępu do sieci bezprzewodowej, a następnie dotknij polecenia **Połącz**.
- Dostarczany sprzęt BenQ nie zawiera karty sieci bezprzewodowej, dlatego w przypadku chęci korzystania z sieci bezprzewodowej należy zakupić taką kartę oddzielnie w lokalnym punkcie sprzedaży.

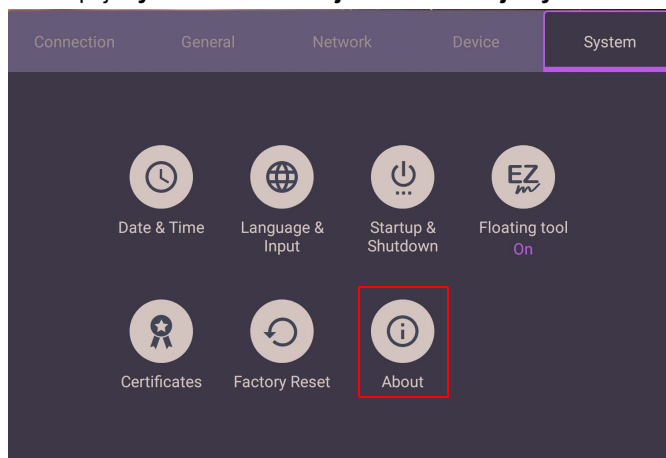
Aktualizacja oprogramowania

Za każdym razem, gdy zostanie udostępniona nowa wersja oprogramowania, system automatycznie wykryje aktualizację i wyświetli monit o jej pobranie po każdym włączeniu monitora. Jeśli chcesz aktualizować oprogramowanie, wybierz opcję **AKTUALIZACJA SIECI** lub **AKTUALIZACJA USB**, aby kontynuować aktualizację. Możesz też opuścić ten krok i zaktualizować oprogramowanie później.



Aby ręcznie zaktualizować oprogramowanie:

1. Przejdź do opcji **System > Informacje > Aktualizacje systemu**.







2. Jeżeli dostępna jest aktualizacja, system rozpocznie aktualizację.



- Ukończenie procesu aktualizacji oprogramowania może trochę potrwać.
- W trakcie procesu aktualizacji nie wyłączaj urządzenia ani nie przerywaj połączenia internetowego. Zakłócenia podczas procesu aktualizacji oprogramowania mogą trwale uszkodzić monitor.

Regulacja poziomu głośności

Aby dostosować poziom głośności, wykonaj jedną z następujących czynności:

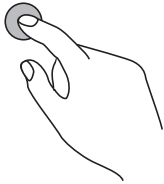
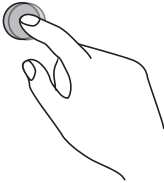
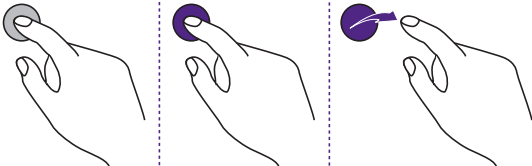
- Naciśnij przycisk  /  na pilocie zdalnego sterowania, aby wyregulować głośność.
- Naciśnij  /  na panelu przednim monitora.
- Przejdź do **Ustawienie > Ogólne**, aby wyregulować głośność. Więcej informacji można znaleźć w temacie [Ustawienia ogólne na stronie 43](#).

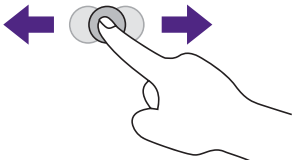
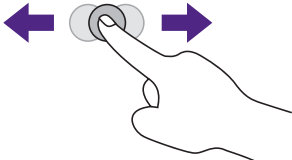
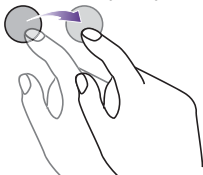

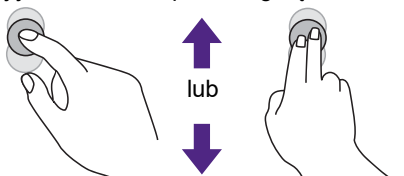
Korzystanie z ekranu dotykowego

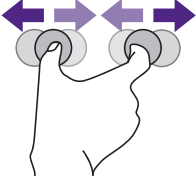
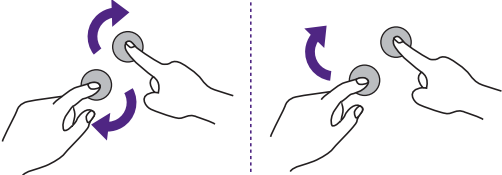
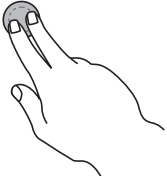
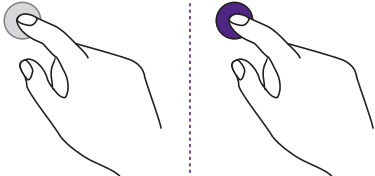
Przy użyciu optycznego ekranu dotykowego można obsługiwać system operacyjny. Ekran dotykowy może emulować podstawowe funkcje myszy i obsługuje funkcje wielodotykowe dla systemów Windows 10/8/7/XP, Mac OS 10.11~10.14, Chrome OS 58 i Android. W poniższej tabeli opisano gesty, które można stosować na ekranie dotykowym.




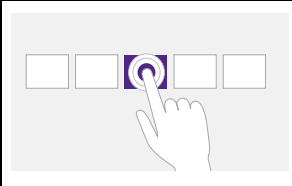
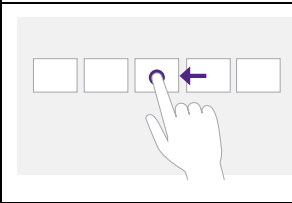
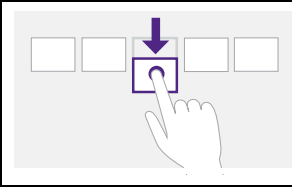
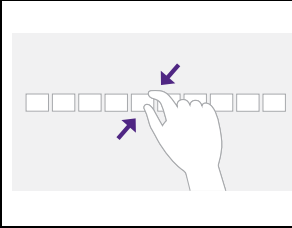
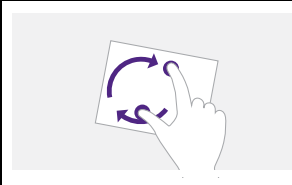
- Przed użyciem konieczne jest podłączenie przewodu USB do monitora i komputera.
- Windows jest zastrzeżonym znakiem handlowym firmy Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i innych krajach.

Funkcje systemu operacyjnego	Gesty
W systemach Windows XP, Windows 7, Windows 8 i Windows 10	
Kliknięcie	Dotknij raz ekranu. 
Podwójne kliknięcie	Dotknij ekranu dwukrotnie. 
Kliknięcie prawym przyciskiem myszy	<ol style="list-style-type: none"> 1. Naciśnij element docelowy. 2. Przytrzymaj palec, aż pojawi się niebieskie kółko. 3. Zwolnij palec. 

Funkcje systemu operacyjnego	Gesty
Przeciąganie	<p>Przeciągnij jeden palec w lewo lub w prawo.</p> 
W systemach Windows 7, Windows 8 i Windows 10	
Zaznaczanie	<p>Przeciągnij jeden palec w lewo lub w prawo.</p> 
Przesunięcie w górę/ przesunięcie w dół/ wstecz/dalej	<p>Szybko przeciągnij palec w żądanym kierunku.</p> 
Funkcje multi-touch System Windows 7 – wersje Home Premium, Professional, Enterprise i Ultimate	
Kliknięcie prawym przyciskiem myszy	<ol style="list-style-type: none"> 1. Naciśnij element docelowy. 2. Dotknij ekranu innym palcem. 3. Zwolnij drugi palec. 
Przewijanie	<p>Przeciągnij jeden lub dwa palce w górę lub w dół.</p> 

Funkcje systemu operacyjnego	Gesty
Powiększenie	<p>Rozsuń lub zsuń dwa palce.</p> 
Obsługiwane przez niektóre aplikacje	<ul style="list-style-type: none"> Przesuń dwa palce w przeciwnych kierunkach. Przesuwaj jeden palec wokół drugiego. 
Obsługiwane przez niektóre aplikacje	<p>Dotknij jednocześnie dwoma palcami. Element docelowy powinien znajdować się pośrodku pomiędzy palcami.</p> 
W systemach Windows XP i Windows 7	
Wybudzenie z trybu uśpienia systemu Windows (S3)	<p>Naciśnij i przytrzymaj przez 4 sekundy.</p> 

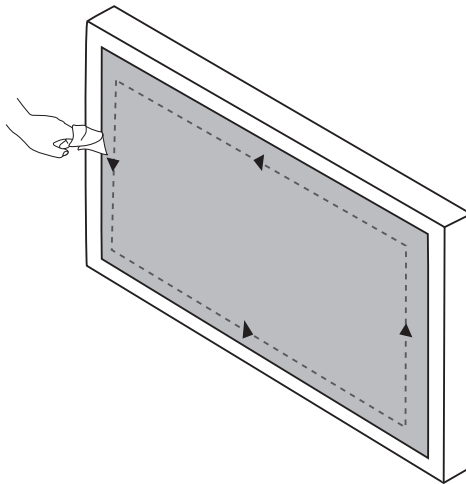
Gest	Opis
System Windows 8	
	<p>Naciśnij i przytrzymaj, aby się uzyskać informacje Ten gest powoduje wyświetlenie informacji szczegółowych lub instrukcji wizualnych (na przykład podpowiedzi lub menu kontekstowego) bez wykonywania danej operacji. Obiekty wyświetlone w ten sposób nie powinny uniemożliwiać panoramowania, jeśli użytkownik zacznie przesuwać palec.</p>

Gest	Opis
 Ilustracja przedstawiająca dotknięcie palcem jednego z elementów w szeregu pięciu kwadratów. Element, na który nastąpiło dotknięcie, jest wyróżniony prostokątem i ma nad nim symbol kółka z strzałką, co oznacza wywołanie jego funkcji.	<p>Dotknij, aby wykonać główną czynność</p> <p>Dotknięcie danego elementu powoduje wykonanie jego głównej funkcji, na przykład uruchomienia aplikacji lub wykonania polecenia.</p>
 Ilustracja przedstawiająca przesunięcie palcem jednego z elementów w szeregu pięciu kwadratów. Element, na który nastąpiło przesunięcie, jest wyróżniony prostokątem i ma nad nim symbol kółka z strzałką, co oznacza przesunięcie.	<p>Przesuń, aby panoramować</p> <p>Przesuwanie służy głównie do panoramowania, ale może być również używane do przesuwania, rysowania lub pisania. Przesuwanie może służyć też do wybierania małych, gęsto ułożonych elementów poprzez „szorowanie” (przesuwanie palcem nad danymi obiektami, takimi jak przyciski opcji).</p>
 Ilustracja przedstawiająca przesunięcie palcem na krótką odległość, prostokątem do kierunku panoramowania, powoduje wybranie obiektów na liście lub siatce (kontrolki ListView i GridLayout). Po wybraniu obiektów powoduje wyświetlenie paska aplikacji z powiązаныmi poleceniami.	<p>Przesuń, aby wybrać, wydać polecenie lub przesunąć</p> <p>Przesunięcie palcem na krótką odległość, prostokątem do kierunku panoramowania, powoduje wybranie obiektów na liście lub siatce (kontrolki ListView i GridLayout). Po wybraniu obiektów powoduje wyświetlenie paska aplikacji z powiązаныmi poleceniami.</p>
 Ilustracja przedstawiająca uszczypnięcie i rozciągnięcie palcami jednego z elementów w szeregu pięciu kwadratów. Element, na który nastąpiło uszczypnięcie i rozciągnięcie, jest wyróżniony prostokątem i ma nad nim symbol kółka z strzałką, co oznacza uszczypnięcie i rozciągnięcie.	<p>Uszczypnij i rozciągnij, aby powiększyć</p> <p>Podczas gdy gesty uszczypnięcia i rozciągnięcia są często używane do zmiany rozmiaru, umożliwiają one również przeskoczenie do początku, końca lub dowolnego miejsca w obrębie zawartości powiększenia semantycznego. Funkcja powiększenia semantycznego umożliwia uzyskanie zmniejszonego widoku przedstawiającego grupy elementów oraz szybkie powracanie do nich.</p>
 Ilustracja przedstawiająca obrót dwoma lub kilkoma palcami powoduje obrócenie obiektu.	<p>Przekręć, aby obrócić</p> <p>Obrót dwoma lub kilkoma palcami powoduje obrócenie obiektu.</p>

Ważne instrukcje dotyczące korzystania z ekranu dotykowego

W przypadku wystąpienia objawów awarii ekranu dotykowego należy wyczyścić ramkę.

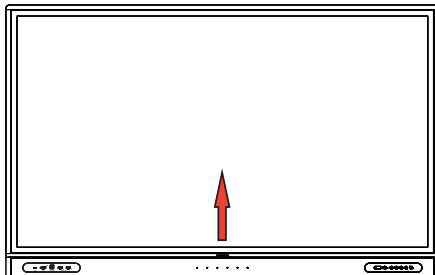
- Przed wyczyszczeniem ekranu należy upewnić się, że monitor jest wyłączony, a następnie odłączyć przewód zasilania.
- Okresowo usuwaj kurz lub brud z ekranu i plastikowego filtra podczerwieni. Do czyszczenia plastikowego filtra podczerwieni zaleca się stosowanie niewielkiej ilości alkoholu.
- Aby uniknąć uszkodzenia ekranu, nie wolno używać żadnych rodzajów materiałów ściernych do jego wycierania.
- Do czyszczenia ekranu dotykowego należy używać neutralnego detergentu. Należy unikać używania detergentów zawierających substancje żrące, takie jak olej bananowy czy amoniak.
- Zwilż czystą, miękką i niestrzępiącą się ściereczkę neutralnym detergentem, a następnie wyczyść ekran dotykowy.
- Nie należy bezpośrednio spryskiwać detergentem powierzchni ekranu ani obudowy. Może to doprowadzić do zwarcia w ekranie dotykowym.
- Nie należy wystawiać ekranu dotykowego na bezpośrednie światło słoneczne ani światło punktowe.



Obsługa menu


Obsługa menu jednodotkowego

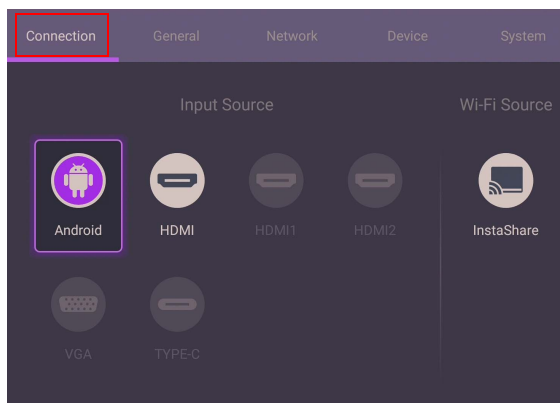
Przeciagnij menu **OSD** z dołu ekranu na środku w górę, zgodnie z poniższą ilustracją, aby przejść do menu **OSD**.








Menu ustawień

Ustawienia wejścia

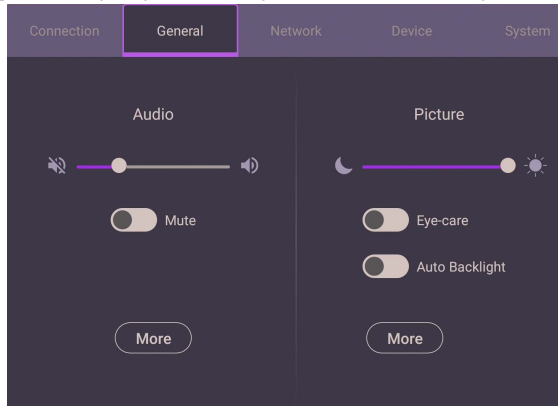
Naciśnij  na pilocie, **Menu** na panelu przednim lub przeciagnij piórem od środkowej dolnej części ekranu w kierunku środka ekranu, aby wejść do menu **OSD**.



- Naciśnij  /  /  /  na pilocie i naciśnij **OK**, aby potwierdzić lub bezpośrednio kliknij żądane źródło wejścia.
- Naciśnij  na pilocie lub kliknij piórem pusty obszar poza menu, aby wyjść z menu.

Ustawienia ogólne

Przejdź do **Ogólne**, aby uzyskać dostęp do ustawień Dźwięk i Obraz.



Dźwięk

- W obszarze Dźwięk użyj paska głośności, aby wyregulować głośność monitora.
- Bezpośrednio przeciągnij , aby włączyć lub wyłączyć **Wycisz**.
- Przejdź do opcji **Więcej**, aby wejść do menu Dźwięk.

Obraz

- W obszarze Obraz użyj paska jasności, aby wyregulować jasność monitora.
- Użytkownik może włączyć funkcję **Eye-Care** w menu ekranowym. Przycisk **Eye-Care** przełącza na tryb oświetlenia o niskiej ilości niebieskiego światła i uruchamia funkcję zapobiegającą migotaniu.
- Bezpośrednio przeciągnij , aby włączyć lub wyłączyć **Autom. podświetlenie**.
- Przejdź do opcji **Więcej**, aby wejść do menu Obraz.

Eye-Care rozwiązanie

Niebieskie światło o długości fal poniżej 455 nm może mieć wpływ na widzenie oraz na starzenie się oczu. Rozwiązanie **Eye-Care** stworzono w celu ochrony wzroku: wyświetlacz jest wyposażony we własną technologię ochrony wzroku, z zerowym migotaniem oraz ultraniską emisją niebieskiego światła, co zapobiega przesileniu oczu, zmęczeniu oczu oraz degeneracji plamki żółtej spowodowanej przez długotrwałe patrzenie na ekran. Ponadto zaawansowana powłoka ekranu zapobiegająca odbłaskom minimalizuje rozpraszające refleksy oraz odbłask, gwarantując optymalną wydajność i komfort.



Sugestie dotyczące długotrwałego użytkowania wyświetlacza:

- Pozwalaj oczom odpoczywać przez 10 minut po 30 minutach ciągłego użytkowania.
- Na każde 20 minut patrzenia na ekran, spędź 20 sekund patrząc na dalszą odległość.
- Gdy oczy zaczną boleć lub przesiliły się, zamknij oczy na minutę, a następnie obracaj oczami we wszystkich kierunkach.

Aby włączyć inteligentną funkcję ochrony wzroku:

- Włącz funkcję Eye Care w obszarze **Ogólne**.
- Przejdź do opcji **Urządzenie > Wyświetlacz > Opcja Eye Care**.

Menu	Opis
Standardowy	Ustaw domyślną wartość po włączeniu funkcji Eye-Care .
Wykrywanie kontaktu z ciałem	Aktywuje czujnik ruchu PIR w celu wykrywania ludzkiego ciała i włączania mechanizmu ochrony wzroku.
Automatyczna jasność	Podświetlenie panelu zostanie dostosowane automatycznie w zależności od oświetlenia otoczenia.

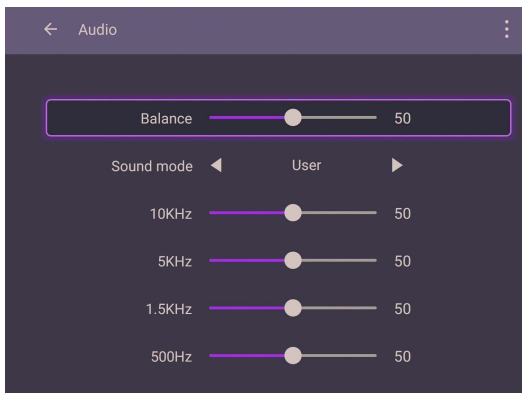
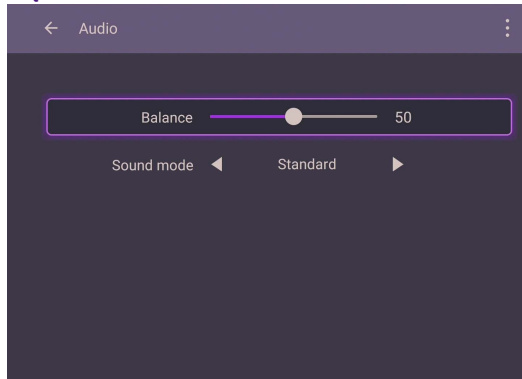
Niska emisja niebieskiego światła i brak migotania:


- Aby zachować zgodność z certyfikatem TUV Low blue light, ustawieniem domyślnym jest **Tryb obrazu: Standardowe, Jasność: 50, Kontrast: 50 i Temp. barwowa: Standardowe**, a następnie włącz funkcję **Eye-Care**.
- Aby zachować zgodność z certyfikatem TUV Flicker Free, ustawieniem domyślnym jest **Tryb obrazu: Standardowe, Jasność: 50, Kontrast: 50 i Temp. barwowa: Standardowe**.



Aby uzyskać więcej informacji o ustawieniach obrazu, patrz [Ustawienia obrazu na stronie 46](#).

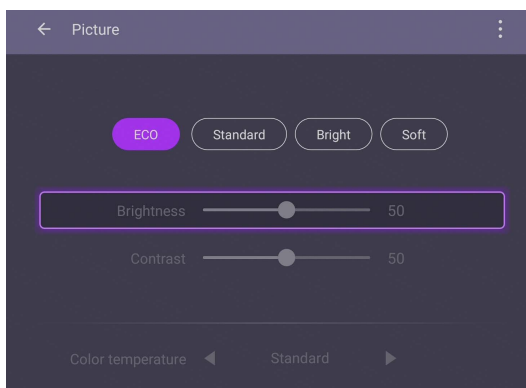
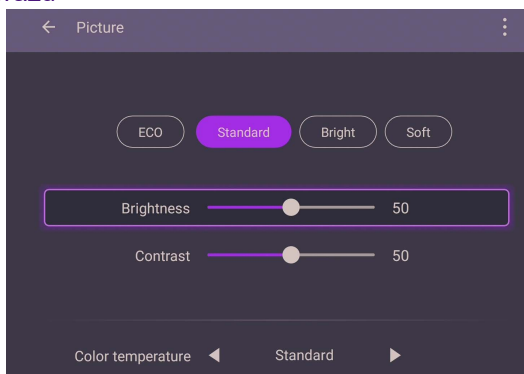
Ustawienia dźwięku



- Naciśnij \blacktriangle / \blacktriangledown / \blacktriangleleft / \blacktriangleright na pilocie i naciśnij **OK**, aby potwierdzić lub bezpośrednio kliknij pozycję.
- Naciśnij  na pilocie lub kliknij piórem pusty obszar poza menu, aby wyjść z menu.

Menu	Opis
Balans	Przeciągnij pokrętko, aby wyregulować balans.
Tryb dźwięku	<ul style="list-style-type: none"> • Dotknij opcji Środowisko dźwiękowe i wstępnie ją ustaw. Dostępne są opcje Standardowe, Wiadomości, Muzyka, Film, Sport lub Tryb Użytkownik. • W trybie Użytkownik można wybrać wartości 10 kHz, 5 kHz, 1,5 kHz, 500 Hz.

Ustawienia obrazu

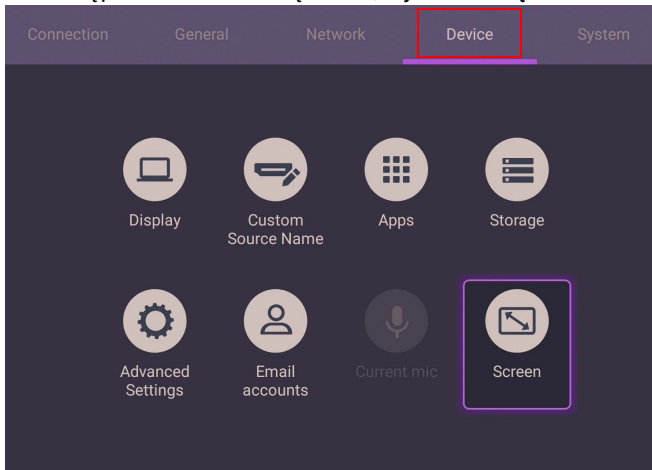


- Naciśnij \blacktriangle / \blacktriangledown / \blacktriangleleft / \blacktriangleright na pilocie i naciśnij **OK**, aby potwierdzić lub bezpośrednio kliknij pozycję.
- Naciśnij \blacktriangleright na pilocie lub kliknij piórem pusty obszar poza menu, aby wyjść z menu.

Menu	Opis
Tryb obrazu	<ul style="list-style-type: none"> • Naciśnij \blacktriangle/\blacktriangledown/\blacktriangleleft/\blacktriangleright na pilocie lub kliknij tryb zdjęć. Dostępne opcje to Eko, Standardowe, Jasny i Miękki. • W trybie Eko opcje Poziom jasności, Kontrast i Temp. barwowa są zablokowane.
Poziom jasności	W trybie Standard , Jasny i Miękki naciśnij \blacktriangleleft / \blacktriangleright na pilocie lub przeciągnij pokrętkę, aby dostosować jasność.
Kontrast	W trybie Standard , Jasny i Miękki naciśnij \blacktriangleleft / \blacktriangleright na pilocie lub przeciągnij pokrętkę, aby dostosować kontrast.
Temp. barwowa	Naciśnij \blacktriangle / \blacktriangledown / \blacktriangleleft / \blacktriangleright na pilocie lub kliknij zdefiniowaną temperaturę kolorów dla obrazu. Dostępne opcje to Standardowe , Chłodne i Ciepłe .

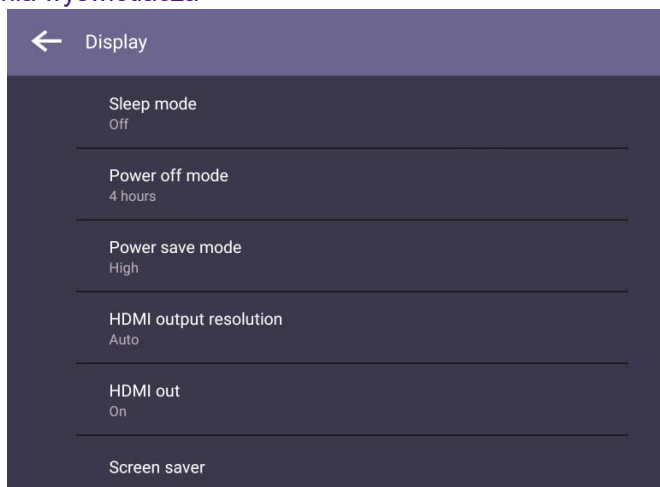
Ustawienia urządzenia






Aby uzyskać dostęp do ustawień urządzenia, wybierz **Urządzenie**.



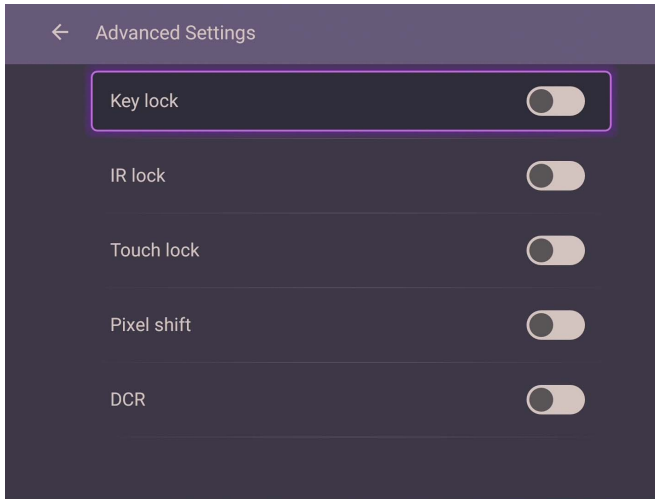
Menu	Opis
Wyświetlacz	Umożliwia ustawienie parametrów monitora. Więcej informacji można znaleźć w temacie Ustawienia wyświetlacza na stronie 48 .
Niestandardowa nazwa źródła	Umożliwia ustawienie unikalnej nazwy dla każdego źródła sygnału wejściowego.
Aplikacje	Dostęp do wszystkich aplikacji zainstalowanych w monitorze.
Pamięć	Umożliwia zarządzanie pamięcią monitora.
Ustawienia zaawansowane	Dostęp do większej liczby ustawień urządzenia. Więcej informacji można znaleźć w temacie Ustawienia zaawansowane na stronie 49 .
Konta e-mail	Ustawianie kont e-mail monitora.
Bieżący mikrofon	Wyświetla bieżące informacje dotyczące mikrofonu.
Ekran	Umożliwia skonfigurowanie ustawień obrazu monitora. Więcej informacji można znaleźć w temacie Ustawienia ekranu na stronie 50 .


Ustawienia wyświetlacza



- Naciśnij  /  /  /  na pilocie i naciśnij **OK**, aby potwierdzić lub bezpośrednio kliknij pozycję.
- Naciśnij  na pilocie lub kliknij piórem pusty obszar poza menu, aby wyjść z menu.


Ustawienia zaawansowane



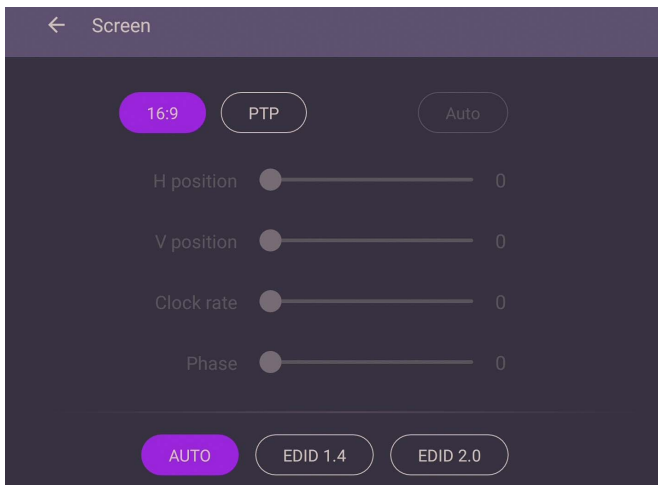
- Naciśnij **▲/▼/◀/▶** na pilocie i naciśnij **OK**, aby potwierdzić lub bezpośrednio kliknij pozycję.
- Naciśnij  na pilocie lub kliknij piórem pusty obszar poza menu, aby wyjść z menu.

Menu	Opis
Blokada klawiszy	Naciśnij przycisk OK na pilocie lub kliknij przełącznik, aby zablokować lub odblokować przyciski na panelu przednim monitora.
Blokada IR	Naciśnij przycisk OK na pilocie lub kliknij przełącznik, aby zablokować lub odblokować czujnik podczerwieni na panelu przednim monitora.
Blokada trybu dotyku	Naciśnij OK na pilocie lub kliknij przełącznik, aby zablokować lub odblokować ekran.
Przesunięcie pikseli	Naciśnij przycisk OK na pilocie lub kliknij ikonę w celu ustawienia funkcji Pixel Shift, aby zapobiec utrwaleniu obrazu.
DCR	Naciśnij OK na pilocie, aby włączyć lub wyłączyć DCR .



- Jeśli klawiatura, funkcja podczerwieni i dotyku są zablokowane, wykonaj następujące czynności, aby je odblokować: Naciśnij  na pilocie na pięć sekund.
- Aby uzyskać informacje o utrwaleniu obrazu, zobacz [Uwagi dotyczące wyświetlacza LCD monitora na stronie 9](#).

Ustawienia ekranu



- Naciśnij \blacktriangle / \blacktriangledown / \blacktriangleleft / \blacktriangleright na pilocie i naciśnij **OK**, aby potwierdzić lub bezpośrednio kliknij pozycję.
- Naciśnij \rightarrow na pilocie lub kliknij piórem pusty obszar poza menu, aby wyjść z menu.
- Naciśnij \blacktriangleleft / \blacktriangleright na pilocie i naciśnij **OK**, aby wyregulować obraz.

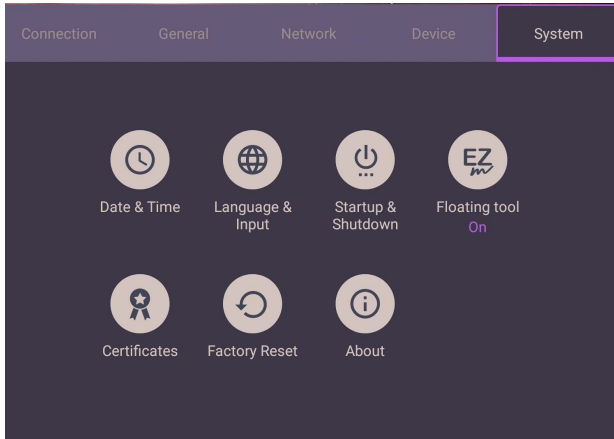
Menu	Opis
Współczynnik proporcji	Naciśnij \blacktriangleleft / \blacktriangleright na pilocie lub kliknij proporcje obrazu. Dostępne opcje to 16:9 lub PTP . Można także wybrać opcję Automatyczne w celu automatycznego dostosowania obrazu.


- Użyj funkcji **Pozycja H**, **Pozycja V**, **Częstotliwość zegara** i **Faza** w celu ręcznego wyregulowania obrazu.

Menu	Opis
Pozycja H	Naciśnij, aby przesunąć ekran w lewo lub w prawo.
Pozycja V	Naciśnij, aby przesunąć ekran w górę lub w dół.

Ustawienia systemu

Na ekranie głównym wybierz **Ustawienie** > **System**, aby przejść do ustawień systemu.



- Naciśnij  na pilocie lub kliknij piórem pusty obszar poza menu, aby wyjść z menu.

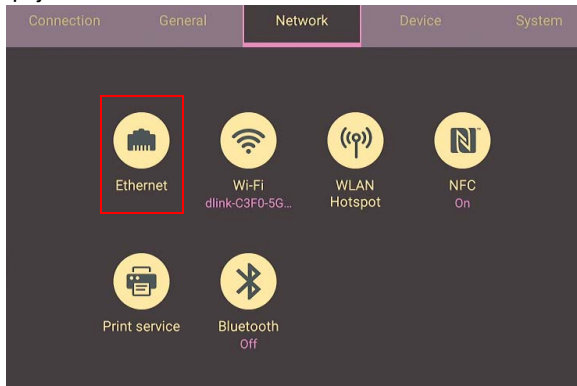
Opcje	Opis
Data i godzina	Kliknij, aby ustawić datę, godzinę i ich formaty w systemie Android.
Język i wprowadzanie	Kliknij, aby ustawić opcję Język, Klawiatura i metody wprowadzania w systemie Android.
Uruchomienie i zamknięcie	Kliknij, aby ustawić Kanał uruchomienia, Opcja Uruchom OPS, Wake on Lan i Przypomnienie o wyłączeniu . Więcej informacji można znaleźć w temacie Uruchomienie i zamknięcie na stronie 53 .
Narzędzie przestawne	Kliknij, aby otworzyć lub zamknąć przestawne okno narzędziowe. Więcej informacji można znaleźć w temacie Narzędzie przestawne EZ na stronie 57 .
Informacje	Kliknij, aby wyświetlić informacji o systemie w systemie Android.



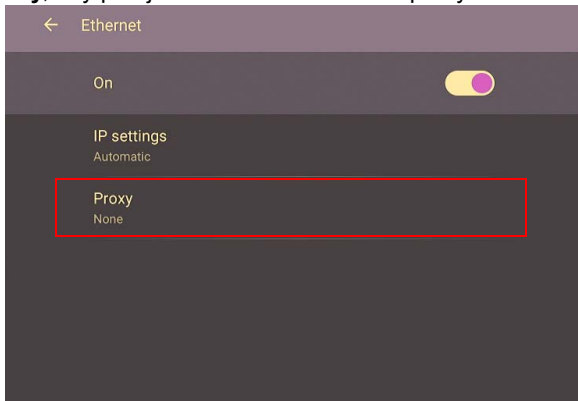
Ilość dostępnej dla użytkownika pamięci różni się w zależności od miejsca w pamięci, jakie zajmują zainstalowane fabrycznie aplikacje oraz obrazy.

Ustawienia Proxy

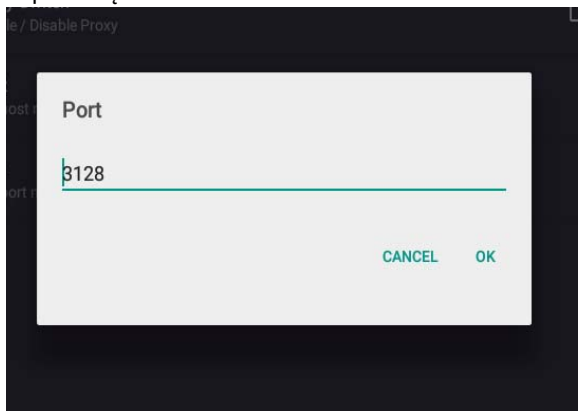
- Przejdź do opcji **Sieć > Ethernet**.



- Naciśnij **Proxy**, aby przejść do ustawień serwera proxy.

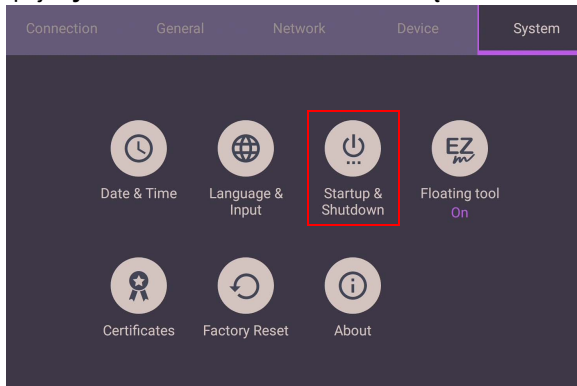


- Wprowadź nazwę hosta proxy.
- Wprowadź za pomocą kanału.

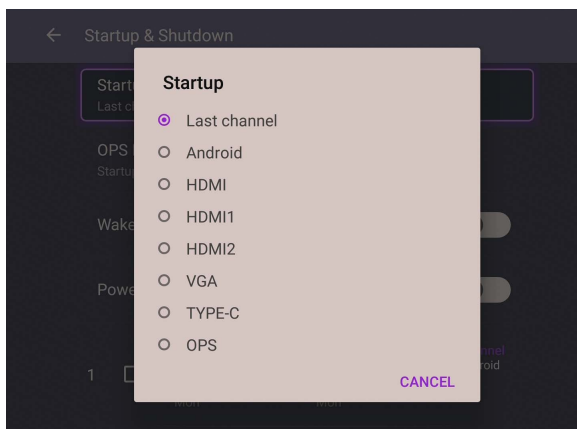
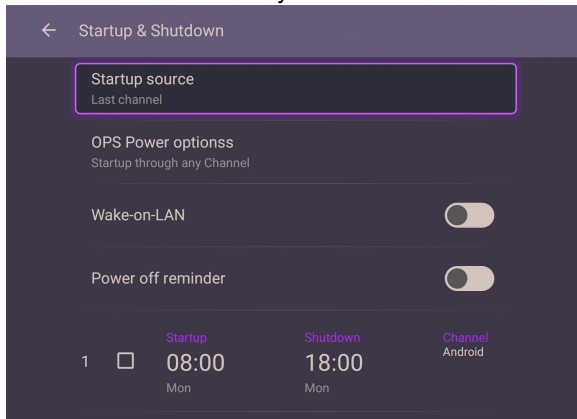


Uruchomienie i zamknięcie

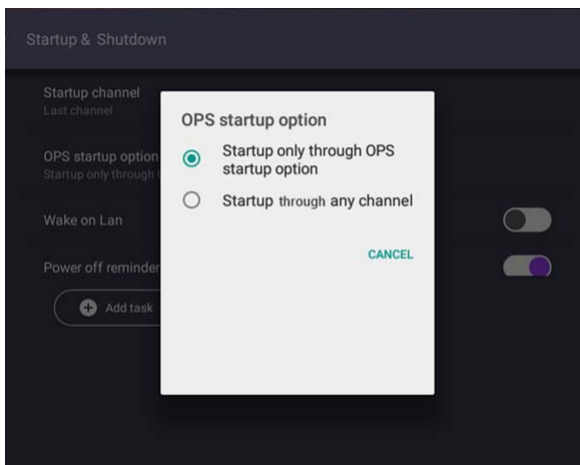
- Przejdź do opcji **System > Uruchomienie i zamknięcie**.



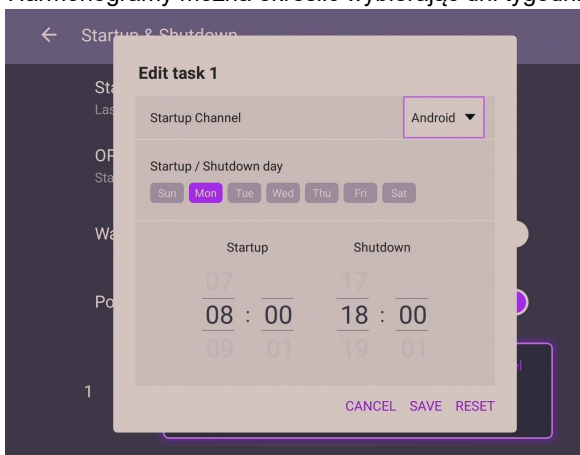
- Jako **Źródło uruchamiania** można wybrać **Ostatni kanał** lub inne źródła.



- Dla **wbudowanej Opcji Uruchamiania OPS** można wybrać **Uruchamiaj tylko poprzez wbudowaną opcję rozruchu OPS** lub **Włączenie przez dowolny kanał**.



- Dla opcji **Przypomnienie o wyłączeniu** można ustawić włączenie lub wyłączenie. Harmonogramy można określić wybierając dni tygodnia.





Interfejs systemu Android







Pamiętaj, że ten system operacyjny Android jest zamknięty. Pobieranie i korzystanie z aplikacji bez uprawnień jest niemożliwe w tym systemie.

Główny interfejs

Monitor domyślnie uruchamia główny interfejs systemu Android. Przemieszczanie się po interfejsie głównym systemu Android:

- Naciśnij  na pilocie lub przycisk **Ekran główny** na panelu przednim, aby powrócić do głównego interfejsu.
- Naciśnij  na pilocie lub przeciągnij menu **OSD** w górę z dolnej środkowej części ekranu, aby wejść w menu **OSD** w celu wybrania wejścia.










Ikona	Funkcja	Opis
	Źródło	Naciśnij, aby wejść w Połączenie menu w celu ustawienia źródła sygnału wejściowego.
	Ustaw. OSD	Naciśnij, aby otworzyć lub zamknąć menu OSD ustawień.
	Wszystkie aplikacje	Naciśnij, aby uzyskać dostęp do wszystkich aplikacji i widżetów.
	Pomoc	Naciśnij, aby uzyskać dostęp do internetowych samouczków wideo i instrukcji obsługi.

Boczny pasek narzędzi

Aby otworzyć boczny pasek narzędzi, dotknij bocznego paska z lewej lub prawej strony głównego interfejsu systemu Android.




Pasek narzędzi można przeciągnąć na górę lub na dół ekranu zgodnie z preferencjami.

Ikona	Funkcja	Opis
	Wstecz	Dotknij, aby wrócić do poprzedniego ekranu.
	Ekran główny	Dotknij, aby powrócić do głównego interfejsu.
	Przełącznik zadań	Dotknij, aby przełączać się pomiędzy niedawnymi aplikacjami i źródłami sygnału wejściowego.
	Narzędzie przestawne EZ	Dotknij, aby otworzyć przestawne narzędzie do notatek.
	Duo Window	Dotknij, aby uruchomić dwie aplikacje obok siebie.
	EZWrite	Dotknij, aby przejść do oprogramowania do notatek EZWrite.
	Źródło	Dotknij, aby wybrać źródło sygnału wejściowego.









Narzędzie przestawne EZ




Narzędzie przestawne EZ to wygodna funkcja, która umożliwia szybkie pisanie i tworzenie notatek na dowolnym ekranie wyświetlanym na monitorze.

Narzędzie przestawne można otworzyć przy użyciu jednej z następujących metod:

- W interfejsie systemu Android dotknij  na bocznym pasku zadań.
- W dowolnym źródle wejściowym lub w interfejsie systemu Android, dotknij ekranu dwoma palcami oddalonymi od siebie o ok. 20 – 50 mm i przytrzymaj przez ponad dwie sekundy, aby uruchomić menu **Narzędzie przestawne EZ** przedstawione na ilustracji poniżej.





Ikona	Funkcja	Opis
	Zamknij/ zminimalizuj	<ul style="list-style-type: none"> • Kliknij, aby zamknąć narzędzie przestawne. • Kliknij, aby zminimalizować przestawny pasek narzędzi, gdy używane jest oprogramowanie EZWrite 6.
	Zakreślacz	Kliknij, aby aktywować narzędzie Zakreślacz.  Zakreślacz umożliwia wybór 5 kolorów (czerwonego, żółtego, zielonego, niebieskiego i czarnego) oraz ustawienie grubości.
	Wskaźnik laserowy	Kliknij, aby aktywować wskaźnik laserowy na ekranie.
	Gumka	Kliknij, aby zmasować wszystkie notatki z ekranu. Można zmazywać palcem lub wybrać usunięcie wszystkich notatek.
	Skrzynka narzędziowa	Kliknij, aby otworzyć skrzynkę narzędziową obejmującą narzędzia Kalkulator, Timer, Stoper, Tablica wyników i Rysowanie.
	Nagrywanie	Kliknij, aby rozpocząć nagrywanie ekranu.
	Zrzut ekranu	Kliknij, aby utworzyć zrzut ekranu.

	Tryb pracy	Kliknij, aby ukryć wszystkie notatki i obsługiwać interfejs główny.
	Pióro	 Domyślnie pióro ma okrągłą końcówkę. Umożliwia wybór 5 kolorów (czerwonego, żółtego, zielonego, niebieskiego i czarnego) oraz ustawienie grubości.

Przegląd menedżera plików AMS

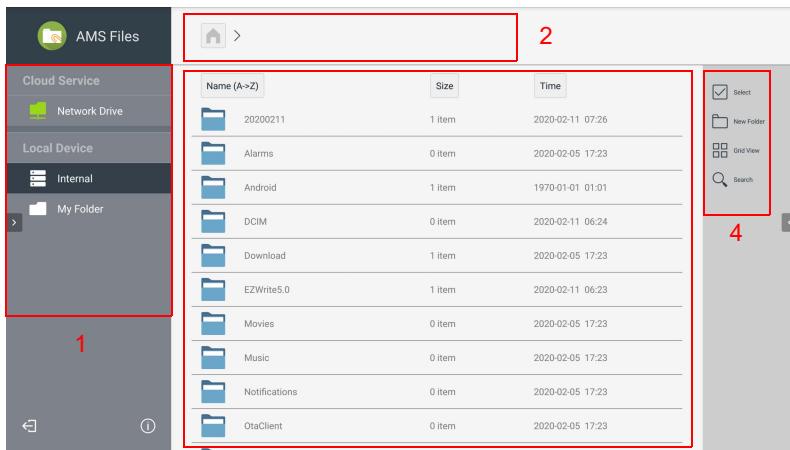
Aplikacja ta umożliwia dostęp do spersonalizowanego środowiska roboczego i ustawień oraz zarządzanie plikami i kontami na dowolnym urządzeniu IFP, do którego zalogowany jest użytkownik.

Dostęp do plików AMS można uzyskać przy użyciu jednej z następujących metod:



- Dotknięcie skrótu menedżera plików .
- Dotknięcie skrótu AMS .




Po zalogowaniu wyświetlone zostaną cztery główne sekcje, zgodnie z opisem w poniższej tabeli:



3

Pozycja	Opis
1. Wybór źródła	<ul style="list-style-type: none"> Pliki można otworzyć za pośrednictwem usług pamięci masowej w chmurze, np. Dysku Google, usługi Dropbox lub Samba. Pliki można także otworzyć z urządzeń lokalnych, np. Wewnętrzne, Mój folder lub podłączonych urządzeń USB. <p> Ikona  obok Dysku Google, Dropbox wskazuje powiązanie konta z usługą AMS.</p>
2. Ścieżka folderu	W tym obszarze można przeglądać folder z plikami.
3. Lista plików	Możesz wyświetlić listę plików z wybranego urządzenia pamięci masowej.
4. Karta pracy	Pliki możesz edytować przy użyciu kart pracy dostępnych tutaj.

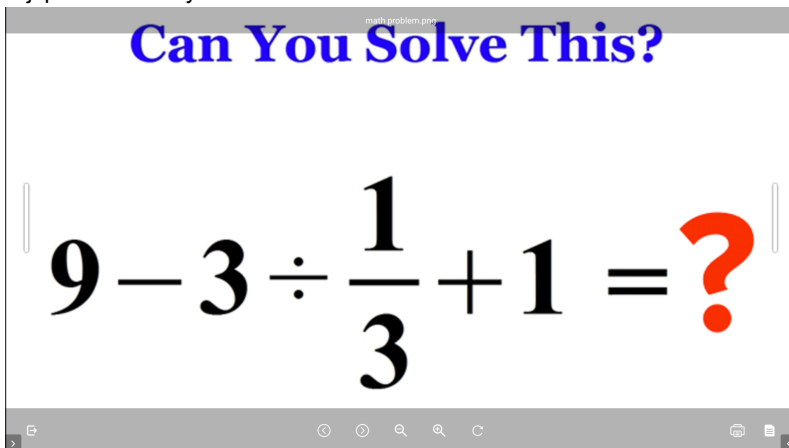
 Zwykli użytkownicy mogą tylko przeglądać własne pliki, natomiast lokalny administrator może przeglądać pliki wszystkich użytkowników w domenie.









Pliki multimedialne

Pliki multimedialne, np. obrazy, pliki audio i filmy, można odtwarzać bezpośrednio dotykając ikony danego pliku.

Obraz

Wybierz plik obrazu, który chcesz wyświetlić na monitorze i wykonaj jedną z funkcji przedstawionych na ekranie.



Ikona	Funkcja
	Wyjście z przeglądarki obrazów.
	Odtwarzanie poprzedniego pliku obrazu.
	Odtwarzanie kolejnego pliku obrazu.
	Powiększenie bieżącego obrazu.
	Pomniejszenie bieżącego obrazu.
	Obrót bieżącego obrazu w prawo.
	Drukowanie obrazu.
	Wyświetlenie informacji o pliku, w tym nazwy, godziny utworzenia, rozmiaru pliku i formatu pliku.

Obsługiwany format obrazu (maksymalna rozdzielczość)

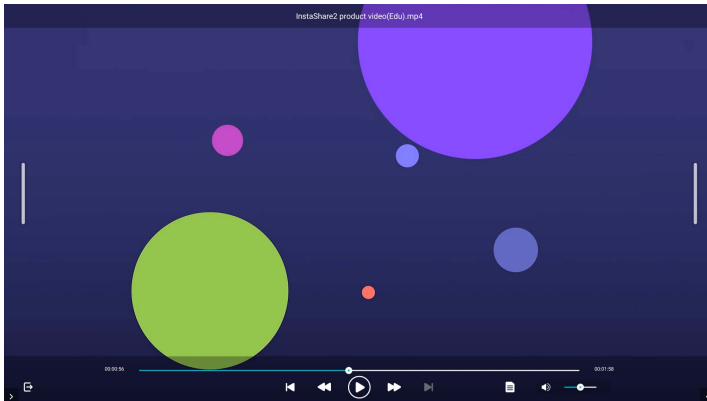
Obraz	Zdjęcia	Rozdzielczość	Maksymalna rozdzielczość
JPEG	Linia bazowa	1920x1080	15360x8640
	Progresywne	1024x768	7000x7000
PNG	Bez przeplotu	1920x1080	9600x6400
	Z przeplotem	1920x1080	9600x6400
BMP	-	9600x6400	9600x6400





Maksymalna rozdzielczość zależy od rozmiaru pamięci DRAM.

Audio/wideo

Wybierz plik audio/wideo, który chcesz odtworzyć na monitorze, i uruchom jedną z funkcji przedstawionych na ekranie.




Ikona	Funkcja
	Wyjście z odtwarzacza audio/wideo.
	Odtwarzanie poprzedniego pliku audio/wideo.
	Przewijanie pliku audio/wideo do tyłu.
	Odtwarzanie/wstrzymanie odtwarzania bieżącego pliku audio/wideo.
	Przewijanie pliku audio/wideo do przodu.
	Odtwarzanie kolejnego pliku audio/wideo.

	Wyświetlenie informacji o pliku, w tym nazwy, godziny utworzenia, rozmiaru pliku i formatu pliku.
	Regulacja głośności pliku audio/wideo.

Obsługiwany format audio (kodek)


Kodek audio	Częstotliwość próbkowania	Kanał	Prędkość transmisji	Kontener
MPEG1/2 Layer 1	16–48 kHz	do 2	32–448 kb/s	MP3 (.mp3), AVI (.avi), ASF (.asf), WMV (.wmv), DivX (.divx), MKV (.mkv, .mka), WebM (.webm), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, .m4a), Strumień transportowy MPEG (.ts, .trp, .tp), Strumień programowy MPEG (.dat, .vob, .mpg, .mpeg), FLV (.flv), WAV (.wav), OGM (.ogm)
MPEG1/2 Layer 2	16–48 kHz	do 2	8–384 kb/s	MP3 (.mp3), AVI (.avi), ASF (.asf), WMV (.wmv), DivX (.divx), MKV (.mkv, .mka), WebM (.webm), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, .m4a), Strumień transportowy MPEG (.ts, .trp, .tp), Strumień programowy MPEG (.dat, .vob, .mpg, .mpeg), FLV (.flv), WAV (.wav), OGM (.ogm)
MPEG1/2/2.5 Layer 3	8–48 kHz	do 2	8–320 kb/s	MP3 (.mp3), AVI (.avi), ASF (.asf), WMV (.wmv), DivX (.divx), MKV (.mkv, .mka), WebM (.webm), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, .m4a), Strumień transportowy MPEG (.ts, .trp, .tp), Strumień programowy MPEG (.dat, .vob, .mpg, .mpeg), FLV (.flv), WAV (.wav), OGM (.ogm)

Kodek audio	Częstotliwość próbkowania	Kanał	Prędkość transmisji	Kontener
AAC-LC, HEAAC	8–48 kHz	do 5,1	16–576 kb/s	AAC (.aac), AVI (.avi), MKV (.mkv, .mka), WebM (.webm), DivX (.divx), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, .m4a), Strumień transportowy MPEG (.ts, .trp, .tp), Strumień programowy MPEG (.dat, .vob, .mpg, .mpeg), FLV (.flv), RM (.rm, .rmvb, .ra), WAV (.wav), WMV (.wmv)
VORBIS	6–48 kHz	do 5,1	8–500 kb/s	MKV (.mkv, .mka), WebM (.webm), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, .m4a), Ogg (.ogg), WMV (.wmv), ASF (.asf), AVI (.avi)  Obsługuje wyłącznie dekodowanie stereo.
LPCM	6–192 kHz	Mono, stereo	Nie dotyczy	WAV (.wav), AVI (.avi), MKV (.mkv, .mka), WebM (.webm), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, .m4a), Strumień transportowy MPEG (.ts, .trp, .tp), Strumień programowy MPEG (.dat, .vob, .mpg, .mpeg), WMV (.wmv), ASF (.asf), FLV (.flv), OGM (.ogm)
LBR (cook)	8 KHz, 11,025 KHz, 22,05 KHz, 44,1 KHz	do 2	8–96,469 kb/s	RM (.rm, .rmvb, .ra)
FLAC	8–192 kHz	do 5,1	128–2304 kb/s	MKV (.mkv, .mka), WebM (.webm), FLAC (.flac)
OPUS	8–48 kHz	do 5,1	6–510 kb/s	MKV (.mkv, .mka), WebM (.webm)
APE	32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz	do 2	500 kb/s – 1,5 Mb/s	APE (.ape)

Kodek audio	Częstotliwość próbkowania	Kanał	Prędkość transmisji	Kontener
AMR-NB	8 KHz	1	4,75–12,2 kb/s	3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, .m4a)
AMR-WB	16 KHz	1	6,6–23,85 kb/s	3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, .m4a)


Obsługiwany format wideo (kodek)

Kodek wideo	Rozdzielczość	Prędkość transmisji	Profil	Kontener
VP9	4096 x 2160 przy 60 kl./s	60 Mb/s	<ul style="list-style-type: none"> • Profil 0 (420, 8bit) • Profil 2 (420, 10bit) 	MKV (.mkv), WebM (.webm)
HEVC/H.265	4096 x 2160 przy 60 kl./s	200 Mb/s	Profil Main/Main 10, High Tier na poziomie 6.1	MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), Strumień transportowy MPEG (.ts, .trp, .tp), MKV (.mkv), WebM (.webm), FLV (.flv), AVI (.avi), H265 (.265)
MPEG1/2	1920x1080 przy 60 kl./s	80 Mb/s	MP@HL	Strumień programowy MPEG (.dat, .vob, .mpg, .mpeg), Strumień transportowy MPEG (.ts, .trp, .tp), MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), AVI (.avi), MKV (.mkv), WebM (.webm), ASF (.asf), WMV (.wmv), OGM (.ogm)

Kodek wideo	Rozdzielczość	Prędkość transmisji	Profil	Kontener
MPEG4	1920x1080 przy 60 kl./s	80 Mb/s	<ul style="list-style-type: none"> • Profil prosty • Zaawansowany profil prosty przy poziomie 5  GMC nie jest obsługiwany.	MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), AVI (.avi), MKV (.mkv), WebM (.webm), ASF (.asf), WMV (.wmv), FLV (.flv), OGM (.ogm), Strumień transportowy MPEG (.ts, .trp, .tp), Strumień programowy MPEG (.dat, .vob, .mpg, .mpeg)
Sorenson H.263	1920x1080 przy 60 kl./s	80 Mb/s	Nie dotyczy	FLV (.flv), AVI (.avi)
H.263	1920x1080 przy 60 kl./s	80 Mb/s	Nie dotyczy	FLV (.flv), MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), AVI (.avi), ASF (.asf), WMV (.wmv)
H.264	4096 x 2160 przy 60 kl./s	200 Mb/s	Profil Main, High i High10 do poziomu 6.0	FLV (.flv), MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), Strumień transportowy MPEG (.ts, .trp, .tp), ASF (.asf), WMV (.wmv), AVI (.avi), MKV (.mkv), WebM (.webm), OGM (.ogm), Strumień programowy MPEG (.dat, .vob, .mpg, .mpeg), H264 (.264)
AVS	1920x1080 przy 60 kl./s	80 Mb/s 60 Mb/s	<ul style="list-style-type: none"> • Profil Jizhun na poziomie 6.0 • Profil Guangbo na poziomie 6.0 	3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov), Strumień transportowy MPEG (.ts, .trp, .tp), AVS (.avs)
AVS2	4096x2304 przy 60 kl./s	100 Mb/s	Profil Main/Main-10bit na poziomie 8.2.60	Strumień transportowy MPEG (.ts, .trp, .tp), AVS2 (.avs2)

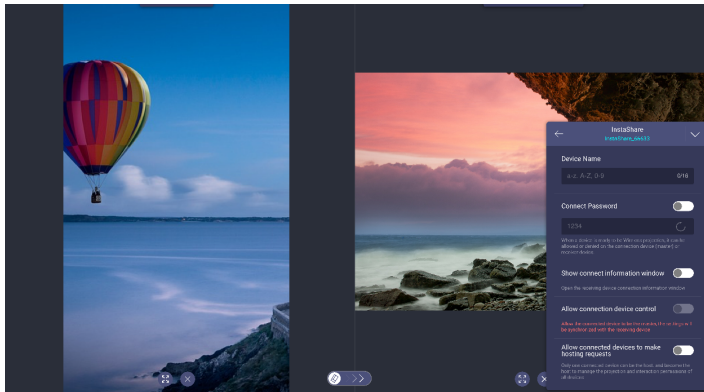
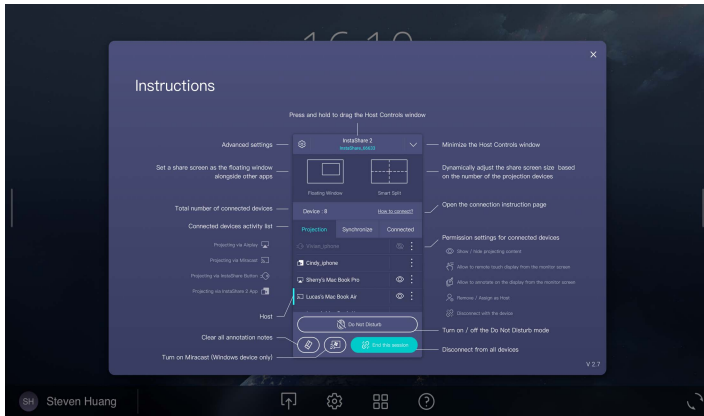
Kodek wideo	Rozdzielczość	Prędkość transmisji	Profil	Kontener
VC1	1920x1080 przy 60 kl./s	80 Mb/s	<ul style="list-style-type: none"> • Profil zaawansowany na poziomie 3 • Profil prosty • Profil główny 	Strumień transportowy MPEG (.ts, .trp, .tp), ASF (.asf), WMV (.wmv), AVI (.avi), WebM (.webm), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov), VC1 (.vc1)
Motion JPEG	1920x1080 przy 30 kl./s	30 Mb/s	Nie dotyczy	AVI (.avi), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, .m4a), MKV (.mkv), WebM (.webm), FLV (.flv)
VP8	1920x1080 przy 60 kl./s	60 Mb/s	Nie dotyczy	MKV (.mkv), WebM (.webm), FLV (.flv), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov), AVI (.avi), OGM (.ogm)
RV30/ RV40	1920x1080 przy 60 kl./s	80 Mb/s	Nie dotyczy	RM (.rm, .rmvb), MKV (.mkv), WebM (.webm)

InstaShare 2

Aby uruchomić aplikację **InstaShare 2**, dotknij skrótu  w menu wszystkich aplikacji. Ta aplikacja pozwala zdublować ekran smartfona lub tabletu na monitor w celu udostępnienia innym oraz dodawać notatki za pomocą gestów dotykowych.



Przed uruchomieniem aplikacji upewnij się, że monitor jest prawidłowo podłączony do Internetu.



Informacje o produkcie

Specyfikacja

Pozycja		Specyfikacja
		RM6503 / RM7503 / RM8603
Panel	Rozmiar	RM6503: 65" / RM7503: 75" / RM8603: 86"
	Źródło światła	DLED
	Współczynnik proporcji	16:9
	Rozdzielczość	3840 x 2160
	Plamka piksela	RM6503: 0,496 (poz.) x 0,372 (pion.) RM7503: 0,4296 (poz.) x 0,4296 (pion.) RM8603: 0,4935 (poz.) x 0,4935 (pion.)
	Jasność z szybą (typowa)	RM6503: 350 (typowa) RM7503: 400 (typowa) RM8603: 400 (typowa)
	Współczynnik kontrastu (typowy)	1200:1
	Kąt widzenia	178
Obsługa dotykowa	Technologia	Podczerwień (IR)
	Metoda dotykowa	Palec i pióro
	System	Windows 7/8/10/XP/Linux/Mac/Android/ Chrome OS
	Punkty dotykowe	20 pkt. pisania/20 pkt. dotyku
	Minimalny rozmiar obiektu	2 mm, końcówka pióra ma 3,2 mm/11 mm, możliwe jednoczesne pisanie 2 piórami w 2 kolorach
	Czas reakcji	<10 ms
	Dokładność	±1 mm, 90% powierzchni
	Szyba	Grubość 3,2 mm, AG, twardość 9H, antybakteryjna
Złącza	HDMI IN	Tył: x 2, przód: x 1 (2.0)
	Wyjście HDMI	x 1 (4K przy 60 Hz z audio)
	DP IN	x 1
	VGA IN	x 1
	Wejście audio PC	x 1
	Wejście mikrofonu	x 1
	SPDIF (optyczne)	x 1
	Wyjście audio (3,5 mm słuchawkowe)	x 1

Pozycja		Specyfikacja
		RM6503 / RM7503 / RM8603
Złącza	USB 2.0 (typ A)	Tył we/wy: x2
	USB 3.0 (typ A) (OPS/ External Follow)	Tył: x 2 (1,5 A) Przód: x 2 (1,5 A) Odbiornik radiolącza Wi-Fi: x 1
	Wyjście sygnału dotykowego USB (OPS/ przekazywanie zewnętrzne na mikrofon/ kamerę/USB)	Tył: x 2, przód: x 1 (USB 3.0)
	RS232	x1
	LAN (RJ45)	OPS: 10M/100M/1000M Android: 10M/100M Wejście/wyjście LAN x 2
	USB typ C	Dane/zasilanie (65 W)/dotyk/DP
System Android	Wersja systemu	Android 9
	Procesor (rdzenie/ częstotliwość)	A73 x 4
	Procesor graficzny (rdzenie/częstotliwość)	G52 MC 2
	RAM (typ/prędkość)	8 GB
	ROM (typ/prędkość)	32 GB
Wideo/audio	Typ głośnika	Głośnik wbudowany
	Moc wyjściowa	2 x 16 W
Zasilanie	Wymagania dot. zasilania	AC 100 V – 240 V, 50/60 Hz
	Moc w trybie gotowości	< 0,5 W
	Maks. pobór mocy (W)	RM6503: 334,6 W RM7503: 395,93 W RM8603: 488,2 W
	Wybudzanie	LAN/HDMI/VGA/DP
Inne	Mikrofon macierzowy	x 6
	Czujniki światła	Tak

Pozycja		Specyfikacja
		RM6503 / RM7503 / RM8603
Parametry mechaniczne	Wymiary (dł. x wys. x gł.)	RM6503: 1506 x 951 x 120mm RM7503: 1717 x 1065 x 121mm RM8603: 1962 x 1203 x 121mm
	Wymiary (opakowanie) dł. x szer. x wys.	RM6503: 1660 x 1160 x 220mm RM7503: 1900 x 1160 x 225mm RM8603: 2160 x 1340 x 250mm
	Masa netto	RM6503: 41,5 ±1,5 kg RM7503: 53 ±1,5 kg RM8603: 68,5 ±1,5 kg
	Masa brutto	RM6503: 57,5 ±1,5 kg RM7503: 72 ±1,5 kg RM8603: 89,5 ±1,5 kg
	Grubość urządzenia i uchwytu ściennego	Uchwyt ścienny (mocowanie VESA)
	VESA dla NUC	100 x 100mm
	Parametry śrub do montażu ściennego	M8*20L x 4
	VESA	RM6503: 600 x 400mm RM7503: 800 x 400mm RM8603: 800 x 600mm
Akcesoria	Przewód zasilania zależnie od regionu	3M x 1
	Przewód VGA	3M x 1
	Przewód USB (typ A – typ B)_USB 3.0	3M x 1
	Przewód typu C	1,5 M x 1
	Przewód HDMI	3M x 1
	Pióro	2 szt.
	Uchwyt ścienny	x 1
	Pilot zdalnego sterowania	1 szt. (dostosowany do BenQ)
Funkcje	Ustawienia obrazu	Tak
	Źródło/regulacja głośności	Tak
	Połączenie szeregowo HDMI	Tak
	Sterowanie przez RS232	Tak
	Korekta ostrości	Tak

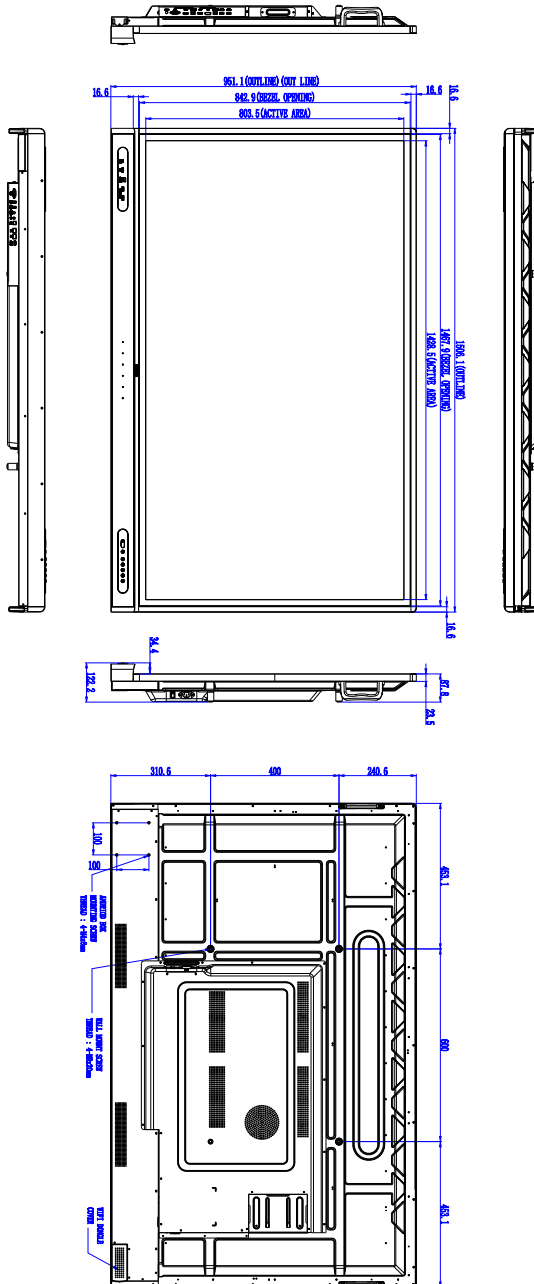
Pozycja		Specyfikacja
		RM6503 / RM7503 / RM8603
Funkcje (ciąg dalszy)	Zapobieganie utrwalaniu obrazu	Tak
	Duo Windows	Tak
	HDMI-HDCP	Tak (2.0)
	DP-HDCP	Tak
	Przetwarzanie koloru 10-bitowego	Tak
	Ustawienia menu OSD ściany wideo	Nie
	Czujnik oświetlenia otoczenia	Tak
	Łączny czas włączenia	Tak
	Sterowanie CEC	Tak
	Funkcja RTC	Tak
	Aktualizacja oprogramowania sprzętowego	Tak (USB, OTA)
	Zatrzymanie ekranu/ pusty ekran	Tak
	Przednie we/wy	Tak
	Menu zaawansowane (menu debugowania)	Tak
	Podwójne mostkowanie LAN	Tak
	Automatyczne przełączanie publicznych gniazd USB	Tak
	Automatyczne wykrywanie kanału	Tak
	Wszystkie kanały mogą wychodzić w pętli przez HDMI	Tak
	Blokada przycisków	Tak
	Blokada kanałów	Tak (tryb Signage)
Blokada ekranu	Tak	
Inteligentny pasek boczny	Tak	
API klienta BenQ	Tak	

Pozycja		Specyfikacja
		RM6503 / RM7503 / RM8603
Warunki środowiska	Temperatura pracy	0 - 40°C
	Wilgotność robocza	20 - 80% (bez kondensacji)
	Temperatura składowania	-10 - 60°C
	Wilgotność składowania	10 - 60% (bez kondensacji)
	Orientacja wyświetlania	Tylko pozioma



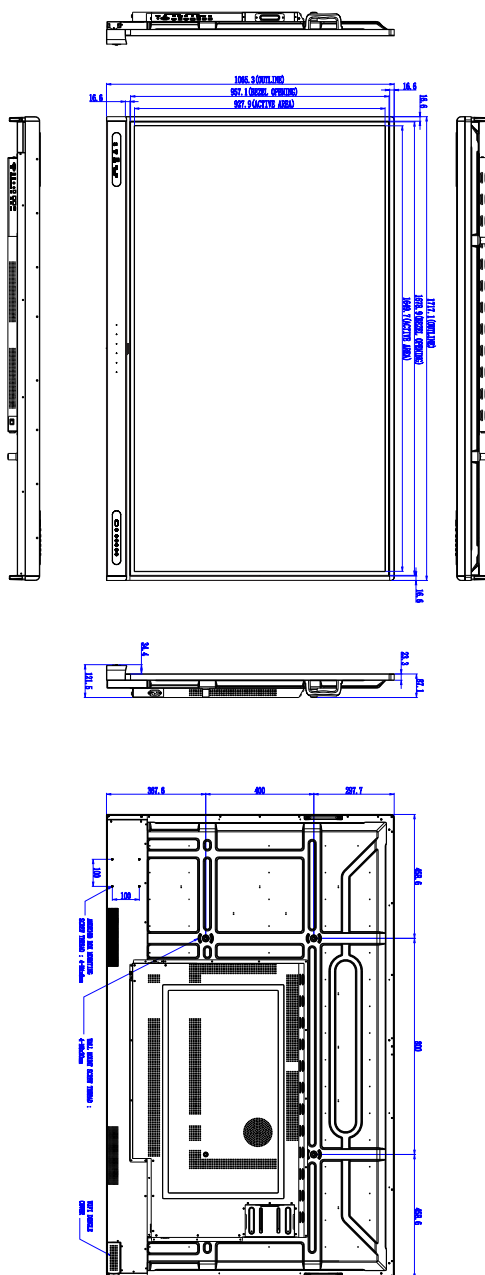
Dane techniczne i funkcje mogą ulec zmianie bez powiadomienia.

Wymiary (RM6503)



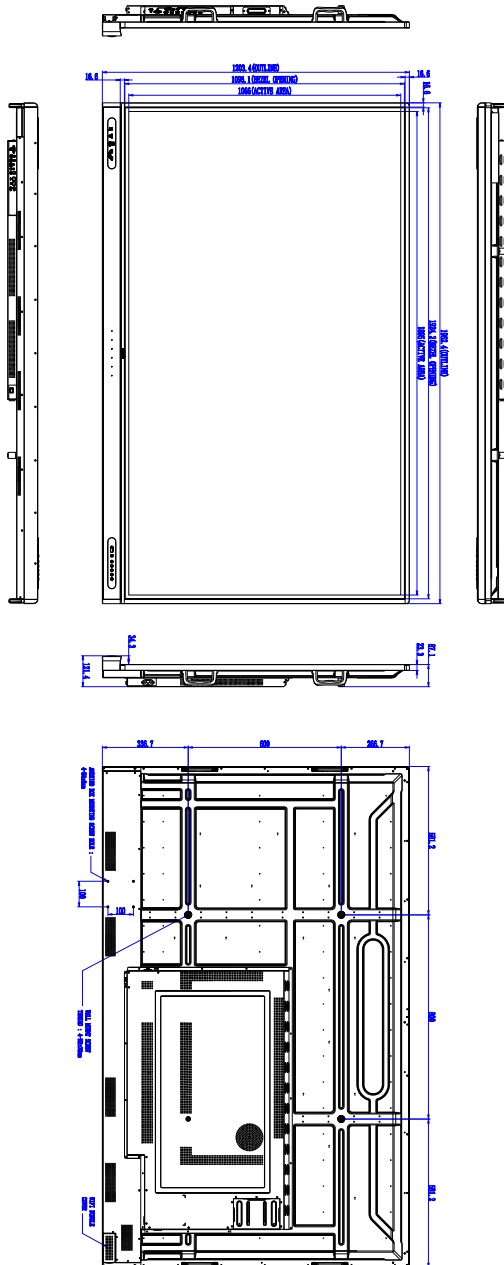
Jednostka: mm

Wymiary (RM7503)



Jednostka: mm

Wymiary (RM8603)



Jednostka: mm

Obsługiwane rozdzielczości sygnałów wejściowych

Rozdzielczość	Źródło sygnału		
	TYPE C	VGA	HDMI 2.0
640 x 480 przy 60 Hz		○	
720 x 400 przy 85 Hz		○	
800 x 600 przy 60 Hz	○	○	○
1024 x 768 przy 60 Hz	○	○	○
1280 x 768 przy 60 Hz	○	○	○
1280 x 960 przy 60 Hz	○	○	○
1280 x 1024 przy 60 Hz	○	○	○
1366 x 768 przy 60 Hz	○	○	○
1440 x 900 przy 60 Hz	○	○	○
1680 x 1050 przy 60 Hz	○	○	○
1920 x 1080 przy 60 Hz	○	○	○
3840 x 2160 przy 24 Hz			○
3840 x 2160 przy 25 Hz			○
3840 x 2160 przy 30 Hz			○
3840 x 2160 przy 50 Hz			○
3840 x 2160 przy 60 Hz	○		○
480i (60 Hz)			○
480p (60 Hz)	○		○
576i (50 Hz)			○
576p (50 Hz)	○		○
720p (50 Hz)			○
720p (60 Hz)	○		○
1080i (50 Hz)			○
1080i (60 Hz)			○
1080p (50 Hz)			○
1080p (60 Hz)	○		○



- : obsługiwane
- : Wolna: nieobsługiwane

Rozwiązywanie problemów

Problem	Rozwiązanie
Brak obrazu	<p>Sprawdź poniższe:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Czy wyświetlacz jest włączony? Sprawdź wskaźnik zasilania monitora. • Czy urządzenie przesyłające sygnał źródłowy jest włączone? Włącz urządzenie i spróbuj jeszcze raz. • Czy któreś z przewodów są luźne? Upewnij się, że wszystkie przewody są dobrze podłączone. • Czy na komputerze wybrano nieobsługiwaną rozdzielczość wyjściową? Zobacz Obsługiwane rozdzielczości sygnałów wejściowych na stronie 76, aby wybrać obsługiwaną rozdzielczość i spróbuj ponownie. • Czy na odtwarzaczu DVD lub Blu-ray wybrano nieobsługiwaną rozdzielczość wyjściową? Zobacz Obsługiwane rozdzielczości sygnałów wejściowych na stronie 76, aby wybrać obsługiwaną rozdzielczość i spróbuj ponownie.
Brak dźwięku	<p>Sprawdź poniższe:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Czy w monitorze lub urządzeniu źródłowym włączono funkcję wyciszenia? Wyłącz funkcję wyciszenia lub zwiększ głośność i spróbuj ponownie. • Czy któreś z przewodów są luźne? Upewnij się, że wszystkie przewody są dobrze podłączone.
Obraz z komputera wygląda nietypowo	<ul style="list-style-type: none"> • Czy na komputerze wybrano nieobsługiwaną rozdzielczość wyjściową? Zobacz Obsługiwane rozdzielczości sygnałów wejściowych na stronie 76, aby wybrać obsługiwaną rozdzielczość i spróbuj ponownie. • Użyj funkcji Automatyczne (tylko VGA), aby monitor automatycznie zoptymalizował obraz z komputera. • Jeśli wynik funkcji Automatyczne jest niezadowolający, skoryguj obraz ręcznie przy użyciu funkcji Faza, Pozycja H i Pozycja V.
Przyciski panelu sterowania nie działają	<p>Czy zablokowano przyciski panelu sterowania? Odblokuj przyciski i spróbuj ponownie.</p>

Pilot nie działa	<ul style="list-style-type: none"> • Czy zablokowano funkcję zdalnego sterowania? Odblokuj funkcję i spróbuj ponownie. • Sprawdź, czy ułożenie baterii jest prawidłowe. • Sprawdź, czy baterie nie są rozładowane. • Sprawdź odległość i kąt względem monitora. • Sprawdź, czy pilot jest prawidłowo kierowany w stronę okienka czujnika sygnałów z pilota na monitorze. • Sprawdź, czy nie ma przeszkód pomiędzy pilotem a okienkiem czujnika sygnałów z pilota. • Sprawdź, czy okienko czujnika sygnałów z pilota nie jest silnie oświetlone światłem jarzeniowym lub bezpośrednim światłem słonecznym. • Sprawdź, czy pobliskie urządzenia (komputer lub palmtop) nie transmitują sygnałów podczerwieni, które mogą być przyczyną zakłóceń transmisji sygnału pomiędzy pilotem a monitorem. Wyłącz funkcje podczerwieni tych urządzeń.
Błąd pilota	<ul style="list-style-type: none"> • Sprawdź, czy pomiędzy pilotem a oknem odbierającym sygnał pilota telewizora nie wystąpiły żadne objekty, powodując brak reakcji na naciskanie przycisków pilota. • Sprawdź, czy elektroda baterii w pilocie jest prawidłowa. • Sprawdź, czy nie trzeba wymienić baterii w pilocie.
Urządzenie zostanie automatycznie wyłączone	<ul style="list-style-type: none"> • Niezależnie od tego, czy znajduje się w trybie uśpienia, czy nie. • Sprawdź, czy nie nastąpiła nagła przerwa w zasilaniu. • Sprawdź, czy nie nastąpiło automatycznie wyłączenie sygnału.
Sygnał jest poza zasięgiem	<ul style="list-style-type: none"> • Sprawdź, czy wyświetlacz został ustawiony prawidłowo. • Sprawdź, czy została wybrana najlepsza rozdzielczość. • Dostosuj synchronizację linii i pola w menu.
W tle widoczne są pionowe linie lub smugi	<ul style="list-style-type: none"> • Wybierz automatyczną korekcję w menu. • Ustaw zegar i pozycję fazy w menu.
Na obrazie brakuje koloru, kolor jest nieprawidłowy	<ul style="list-style-type: none"> • Sprawdź, czy VGA nie jest prawidłowo podłączone lub występuje w nim problem z jakością. • Dostosuj chromatyczność i jasność lub kontrast w menu.
Format wyświetlania nie jest obsługiwany.	<ul style="list-style-type: none"> • Wybierz automatyczną korekcję w menu. • Ustaw zegar i pozycję fazy w menu.

Funkcja dotykowa nieprawidłowa	<ul style="list-style-type: none"> • Sprawdź, czy zainstalowany i uruchomiony jest sterownik funkcji dotykowej. • Sprawdź, czy rozmiar dotkniętego artykułu jest porównywalny do rozmiaru palca.
Nieprawidłowe pozycjonowanie dotyku	<ul style="list-style-type: none"> • Sprawdź, czy sterownik został prawidłowy zainstalowany i dokonaj korekcji. • Sprawdź, czy pióro jest skierowane do ekranu.
Brak obrazu i dźwięku	<ul style="list-style-type: none"> • Sprawdź, czy urządzenie znajduje się w stanie uruchomienia. • Sprawdź, czy przewód sygnałowy jest odpowiednio podłączony i czy zostało wybrane właściwe WEJŚCIE. • Jeśli włączony jest tryb komputera wewnętrznego, sprawdź, czy komputer wewnętrzny jest uruchomiony.
Z poziomymi lub pionowymi pasami lub drganiem obrazu	<ul style="list-style-type: none"> • Sprawdź, czy przewód sygnałowy jest odpowiednio podłączony. • Sprawdź, czy w pobliżu urządzenia nie znajdują się inne sprzęty elektroniczne lub narzędzia zasilane prądem.
Brak koloru, kolor jest bledy lub obraz jest słaby	<ul style="list-style-type: none"> • Dostosuj chromatyczność i jasność lub kontrast w menu. • Sprawdź, czy przewód sygnałowy jest odpowiednio podłączony.
Z obrazem, jednak bez dźwięku	<ul style="list-style-type: none"> • Sprawdź, czy nie jest naciśnięty przycisk wyciszenia. • Naciśnij VOL+/VOL-, aby dostosować głośność. • Sprawdź, czy przewód audio został prawidłowo podłączony.
Dźwięk wydobywa się tylko z jednego głośnika	<ul style="list-style-type: none"> • Dostosuj balans dźwięku w menu. • Sprawdź, czy panel sterowania dźwiękiem komputera ustawia tylko jeden kanał dźwięku. • Sprawdź, czy przewód audio został prawidłowo podłączony.
Wyjście VGA bez dźwięku	Sprawdź, czy zewnętrzne urządzenie nie zostało połączone z przewodem słuchawek.