thymio

Ucz się, koduj i twórz z Thymio

Robot edukacyjny dla wszystkich

Najlepsze narzędzie dla nauczycieli cyfrowej ery.

Thymio jest robotem z otwartym kodem źródłowym. Poprzez jego programowanie młodzi ludzie mogą lepiej zrozumieć otaczający ich świat technologii. Jest bardzo łatwy w użyciu zarówno dla nauczycieli, jak i uczniów. Tylko pięć minut zajmuje stworzenie pierwszego programu za pomocą wizualnego języka programowania. Można także użyć jednego z sześciu zaprogramowanych zachowań robota, aby odkryć, co może zrobić natychmiast po wyjęciu z pudełka.

Łatwy w użyciu dla początkujących

Dostępne materiały edukacyjne

4 języki programowania

6 zaprogramowanych zachowań

od przedszkola do uniwersytetu

Thymio został orginalnie stworzony przez EPFL i ECAL, a obecnie jest komercjalizowany przezstowarzyszenie non-profit Mobsya.

Przydatny robot dla każdego nauczyciela

Od przedszkola do uniwersytetu

Thymio przewodowy lub bezprzewodowy

Jedyny robot z otwartym kodem źródłowym, który może być używany zarówno w przedszkolu jak i na uniwersytecie. Zacznij od zaprogramowanych zachowań, aby odkryć jego funkcje, a następnie zaprogramuj go samodzielnie, aby dowiedzieć się więcej o technologii.

Robot występuje zarówno w wersji przewodowej, jak i bezprzewodowej

Szkolny pakiet Thymio z walizką

Najłatwiejszy sposób na wdrożenie Thymio w klasie. Zestaw zawiera 6 robotów, ładowarkę z 6 portami USB do ładowania oraz pilota zdalnego sterowania. Jest to także świetny sposób na przechowywanie robotów i przenoszenie ich do innej klasy.

Dostępne dla Thymio w wersji przewodowej, jak i bezprzewodowej.

Naucz się programować z Thymio

Od łatwego programowania wizualnego po programowanie tekstowe

Programuj za pomocą bloczków

Przeciągnij i upuść bloczki, aby utworzyć swój pierwszy program w 5 minut za pomocą VPL (Visual Programming Language).
Możesz kazać Thymio podążać za swoją ręką lub zatrzymać się przy krawędzi stołu. Możesz także stworzyć samodzielny samochód lub przekształcić Thymio w instrument muzyczny. To zależy od Ciebie!

Dostępny jest tryb podstawowy i tryb zaawansowany, dający dostęp do większej liczby funkcji, takich jak stany robota, akcelerometr czy zegar.

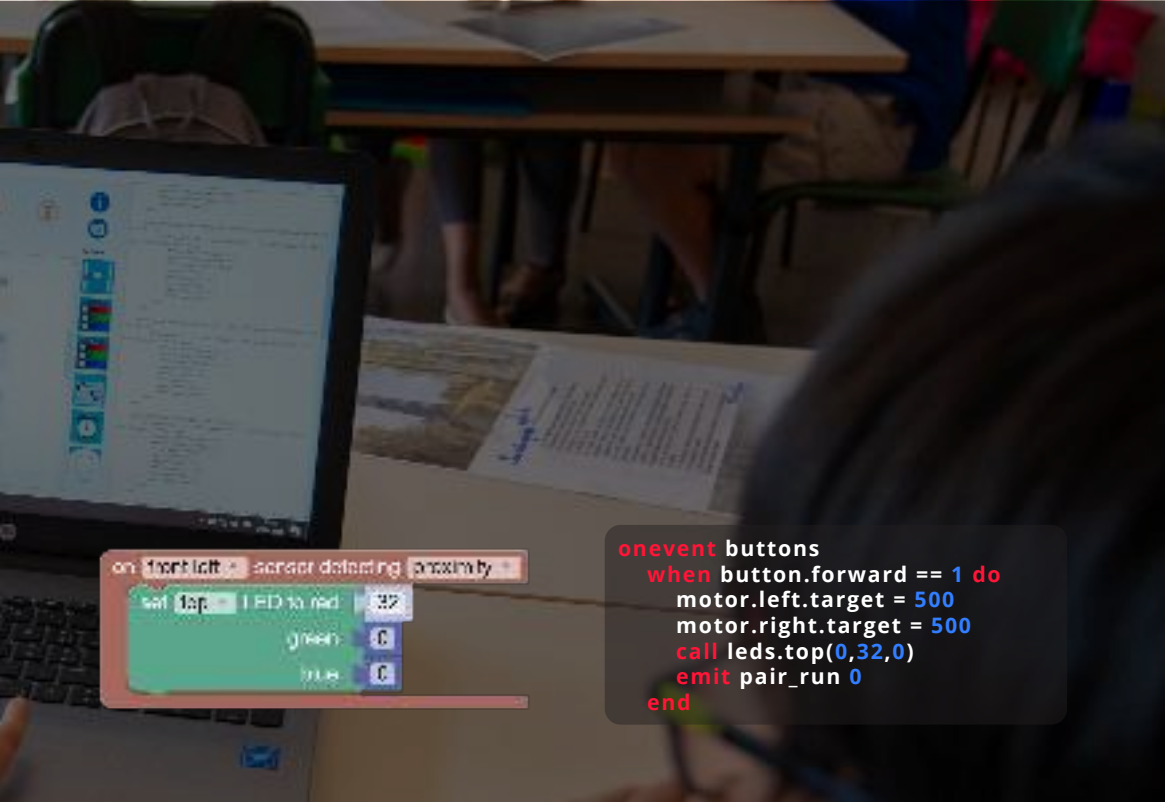
Zacznij uczyć się logiki i koncepcji programowania przed wejściem w świat prawdziwego programowania tekstowego.

Programuj w Scratch

Użyj języka Scratch, aby dodać jeszcze więcej interaktywności. Dzięki Scratch możesz zaprogramować Thymio do interakcji z jego otoczeniem i Twoim ekranem.

Pokaż wartości czujników Thymio na ekranie, opowiedz historię lub stwórz grę wideo, która wykorzystuje Thymio jako kontroler. Twoja wyobraźnia jest jedynym ograniczeniem!

Poznasz więcej elementów programowania, takich jak warunki, pętle i zmienne.



Programuj w Blockly

Blockly to alternatywa dla Scratch. Program Thymio bazując na nim wykorzystuje język programowania wizualnego i tekstowego.

Nauczysz się korzystać z pojęć programowania, takich jak warunki, zmienne, funkcje matematyczne, pętle. Możesz także tworzyć podprogramy, aby jeszcze bardziej rozbudować strukturę kodu.

Wygenerowany automatycznie kod Aseba wyświetla się po prawej stronie interfejsu. Pozwala to pójść Ci o krok dalej w programowaniu tekstowym.

Programuj w Aseba

Rozpocznij pracę z w pełni tekstowym językiem programowania. Daje on precyzyjną kontrolę nad wszystkim co znajduje się wewnątrz robota Thymio.

Możesz uzyskać bezpośrednie informacje zwrotne z czujników i wyświetlać ich wartości w czasie rzeczywistym. Możesz używać niestandardowych dźwięków za pomocą karty SD, reagować na wiele zdarzeń w tym samym czasie, a nawet możesz użyć bezprzewodowego robota Thymio do sterowania innym robotem bezprzewodowym Thymio w tej samej sieci.

Stwórz własny wszechświat

Zaprogramuj to. Spersonalizuj to.
Wyobraźnia jest jedynym ograniczeniem.

Użyj klocków LEGO® lub niestandardowych elementów drukowanych 3D, aby spersonalizować swojego robota Thymio.

Thymio jest kompatybilny z klockami LEGO® i częściami LEGO® Technic. Możesz także użyć papieru lub wydrukować własne elementy za pomocą drukarki 3D.

Stwórz złożone mechanizmy lub po prostu dostosuj wygląd swojego robota, aby jeszcze bardziej wykorzystać mozliwości edukacyjne Thymio.

LEGO® jest zastrzeżonym znakiem towarowy firmy LEGO Group, który nie sponsoruje, nie autoryzuje ani nie promuje tej reklamy i produktu.

thymio

Skontaktuj się z nami

Autoryzowany dystrybutor Thymio
AGRAF Sp. z o.o.
www.cyfrowa-szkola.pl
info@agraf.com.pl
+48 42 2503185

Więcej informacji i lista resellerów
www.thymio.org

twitter.com/thymioii facebook.com/thymioii youtube.com/Thymioii