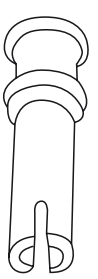
AGRAF
SYSTEMY INTERAKTYWNE

DAREK

Wampir Darek śpi w swojej trumnie.
Dzięki zaawansowanemu trybowi VPL znajdź sposób,
aby go obudzić, gdy uderzysz w pokrywę trumny!

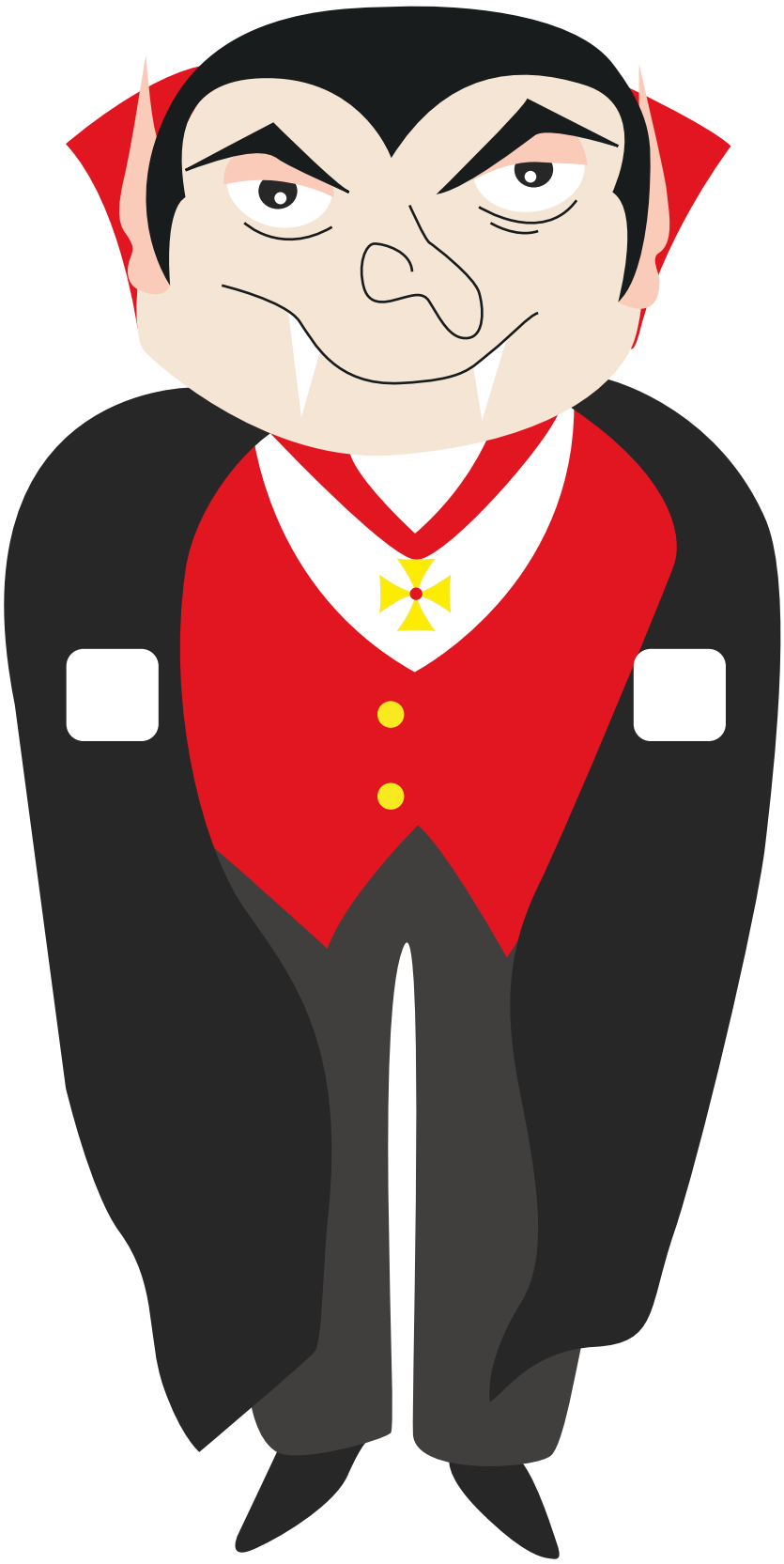
4x

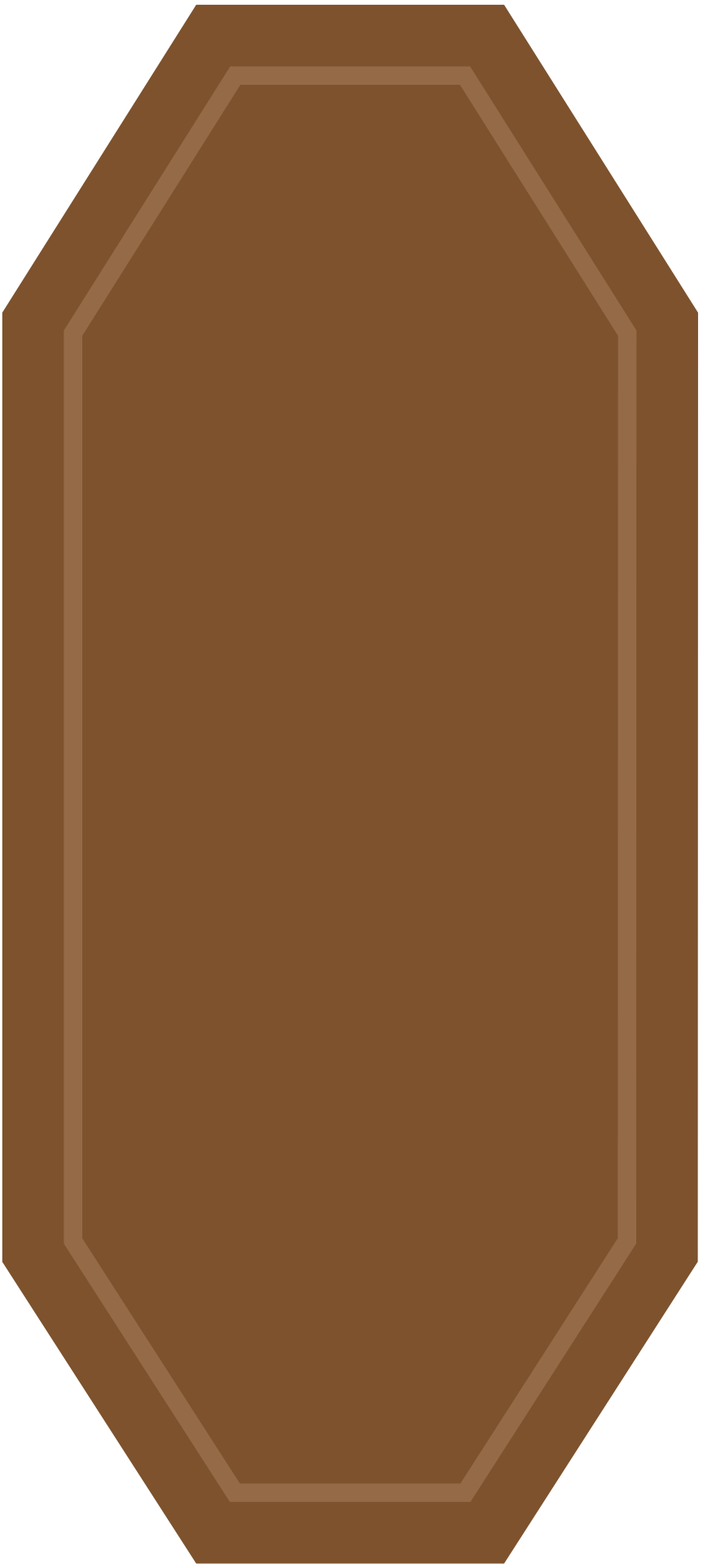


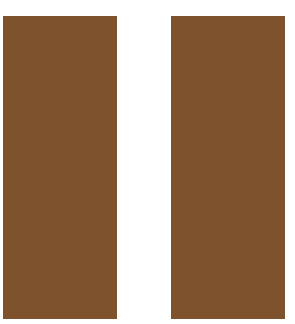
A

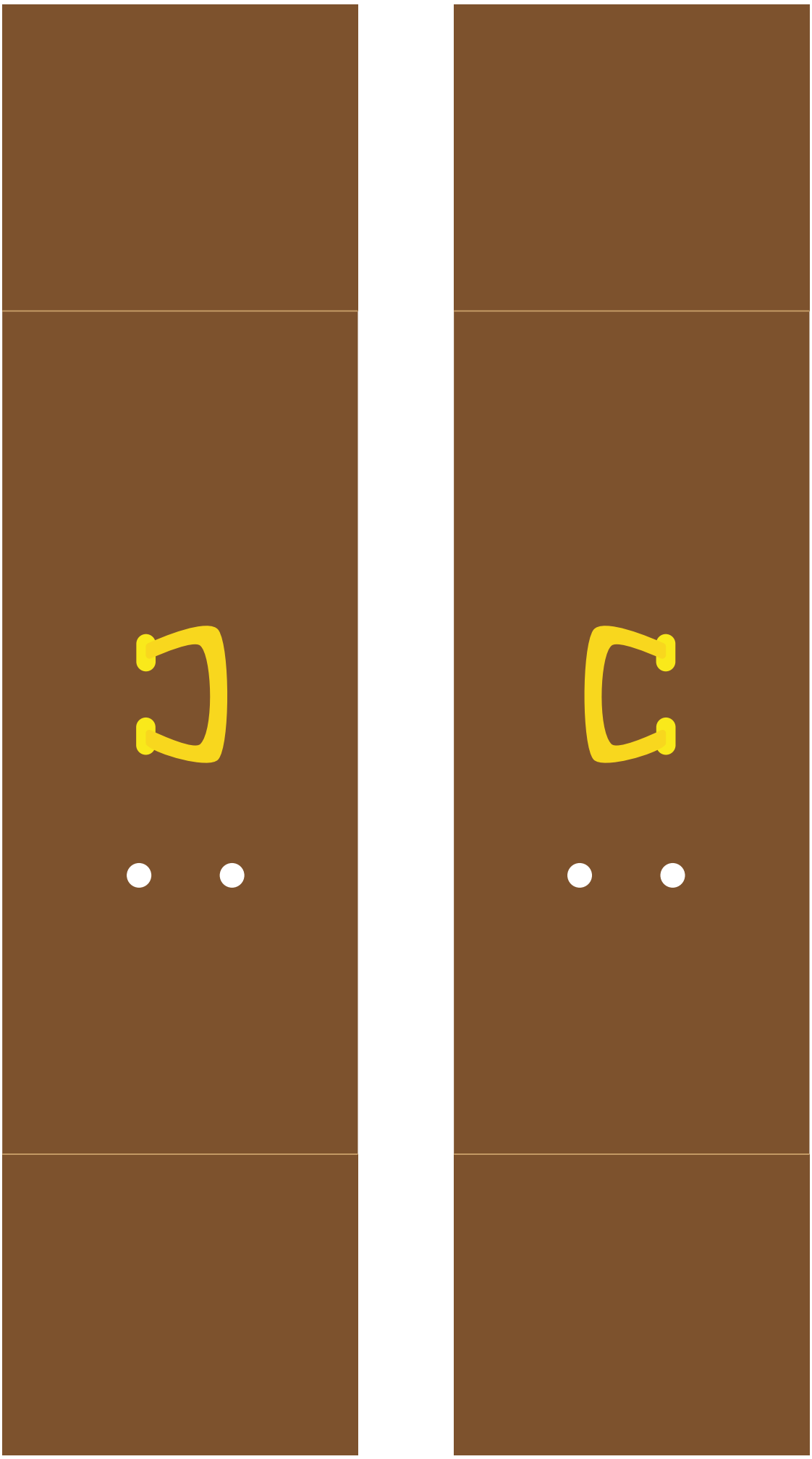
thymio HALLOWEEN SPECIAL

GEBERT RÜF STIFTUNG
WISSENSCHAFT.BEWEGEN





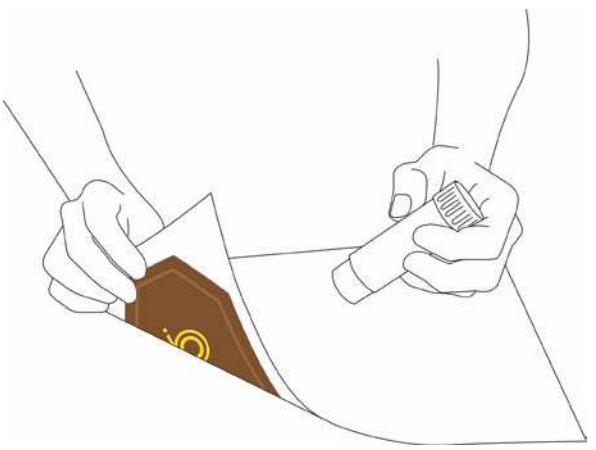


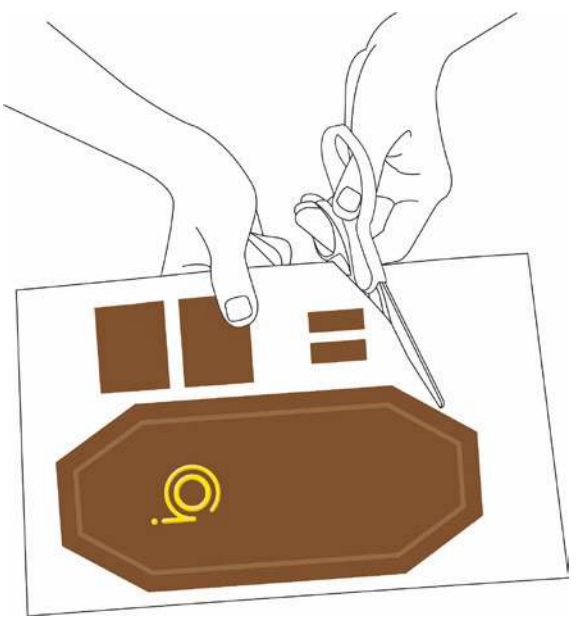


1

2

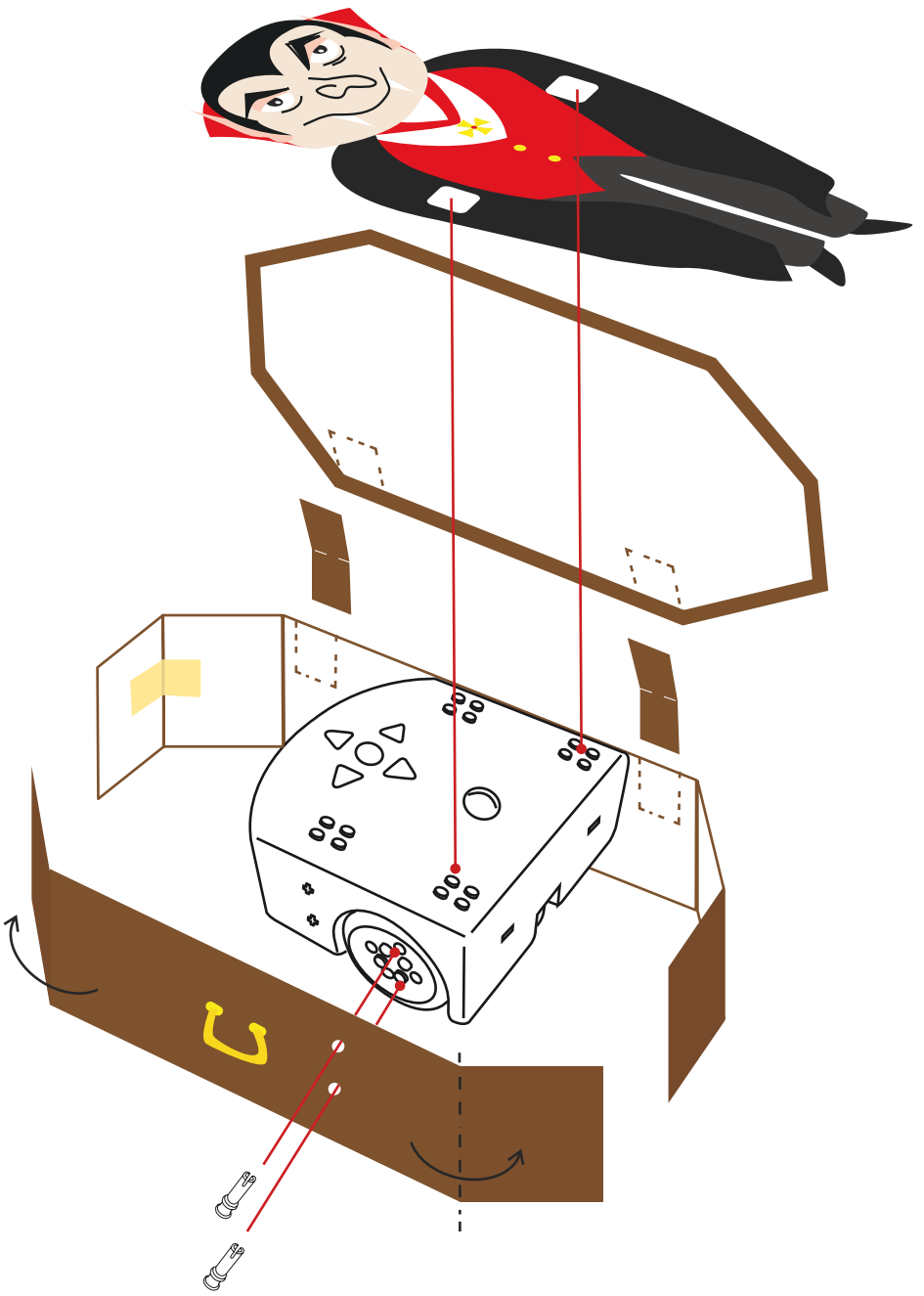
Przyklej pozostałe dwie strony na tekturze/kartonie a następnie je wytnij.





3

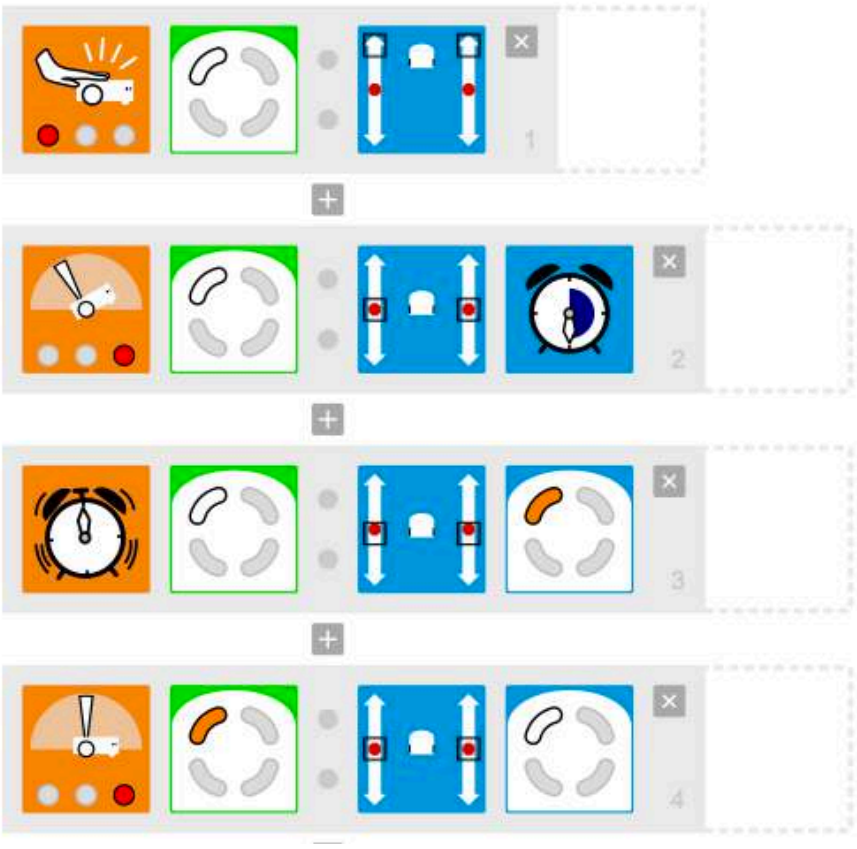
Teraz musisz złożyć wszystkie elementy.
Zacznij od złożenia trumny, jak pokazano poniżej.
Następnie przymocuj trumnę i wampira
do Thymio za pomocą klocków lego.



Rozwiązanie

Zanim zaczniesz kliknij przycisk aby uzyskać dostęp do trybu zaawansowanego.

Linia 1: Jeśli pierwszy stan [0] jest nieaktywny i wykryte zostanie pukanie, ustaw obydwa silniki do przodu. To aktywuje mechanizm budzenia wampira.



Więcej o Thymio na www.agraf-it.pl

Producent
mobsya

Dystrybutor
AGRAF
SYSTEMY INTERAKTYWNE

Agraf Sp. z o.o.
04-102 Łódź, ul. Nowe Sady 2
tel. 42 25 03 185
info@agraf.com.pl, www.agraf-it.pl